
Exercise: Creating a map of the expected flood area

DioVISTA/Flood

 株式会社 日立パワーソリューションズ

1. Launch and map operation
2. Getting used to the operation: Recreating the 2004 Fukui flood
3. Practice: Analysis of the Tsurumi River

DioVISTA/Flood

- Contents

- a. HDD (USB)

- b. License key (USB)

a.and b. to a USB port

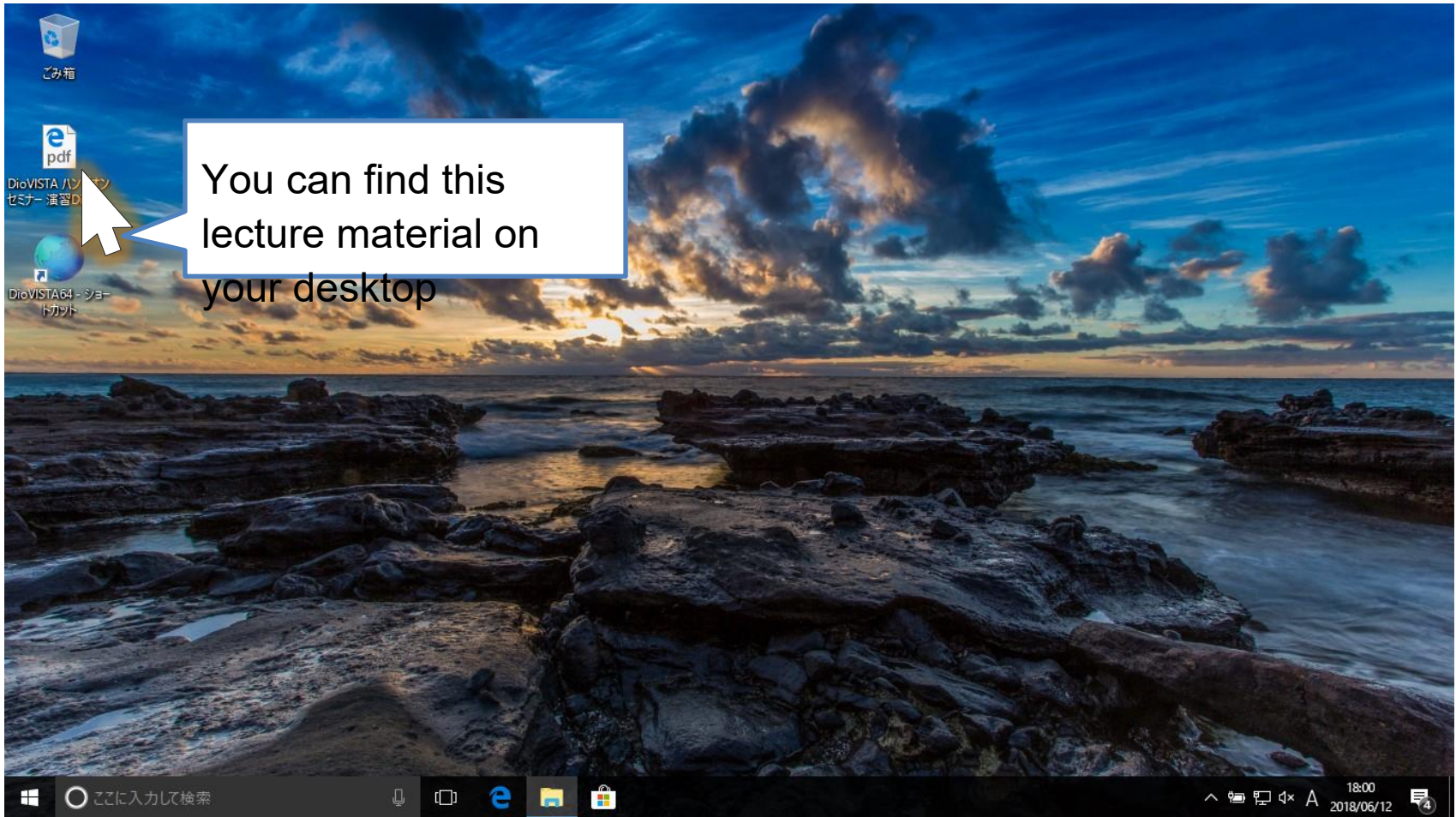


(a) HDD (UDB)

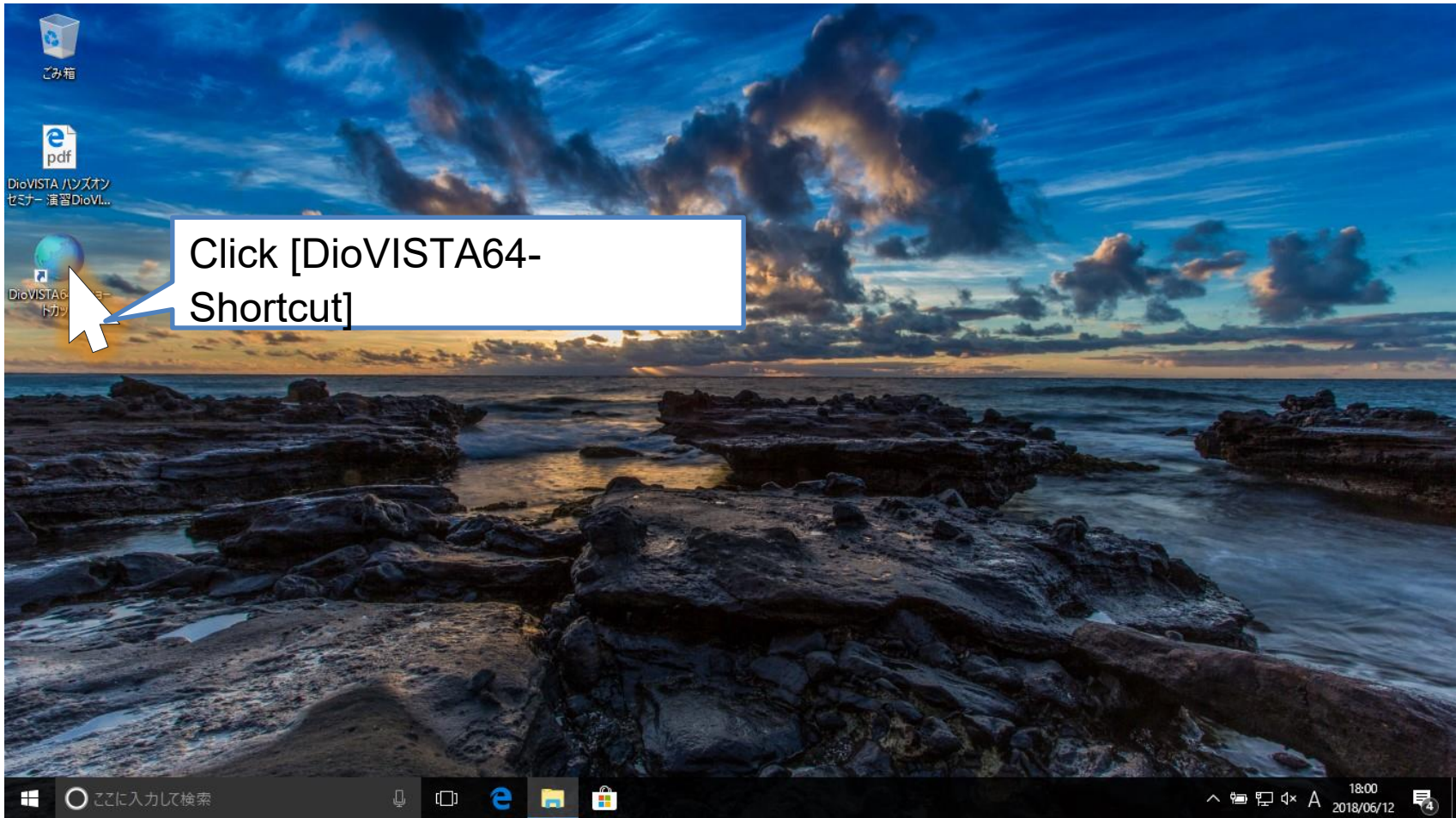
(b) License Key



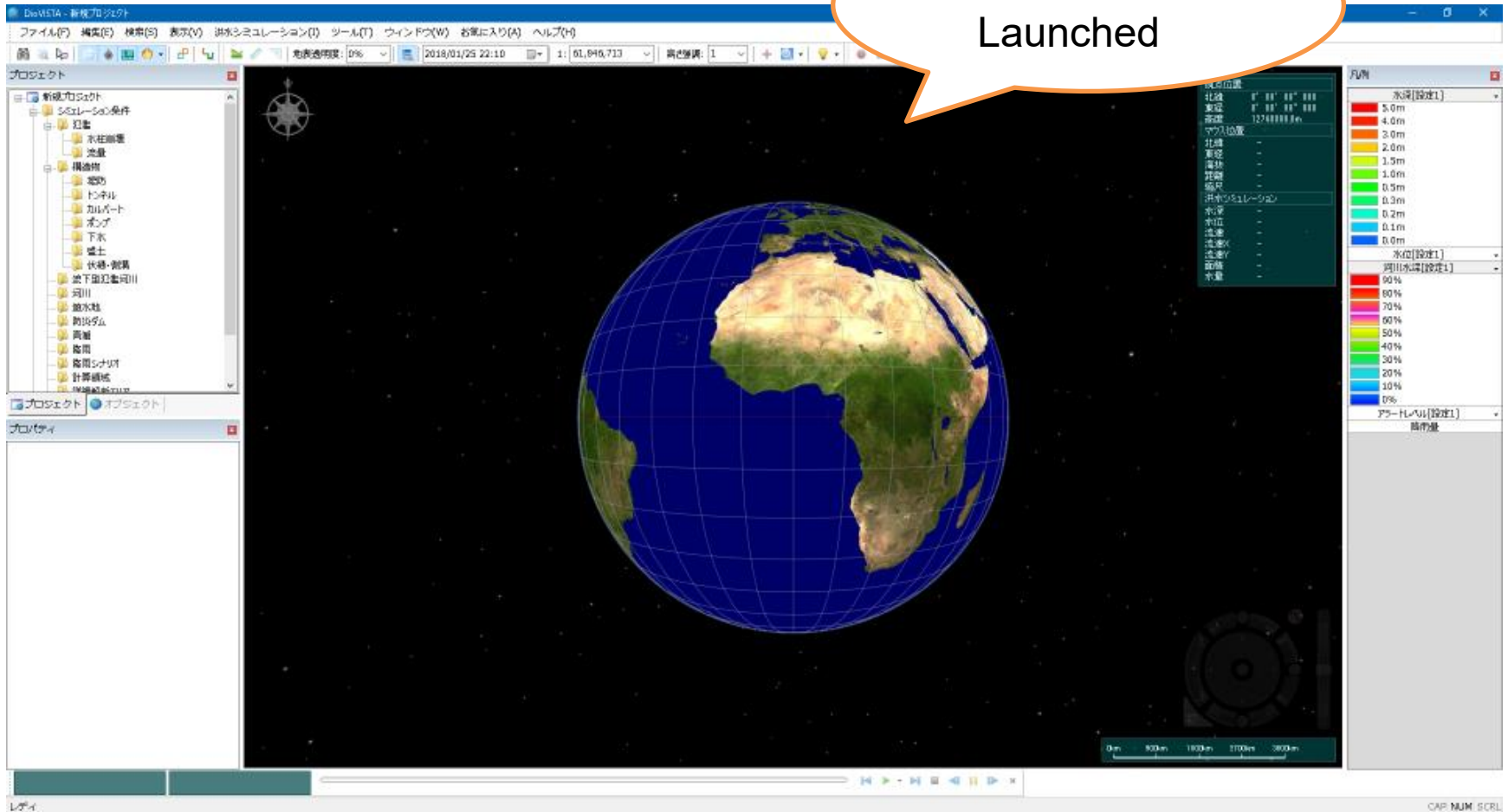
Review lecture materials



DioVISTA Launching (1)

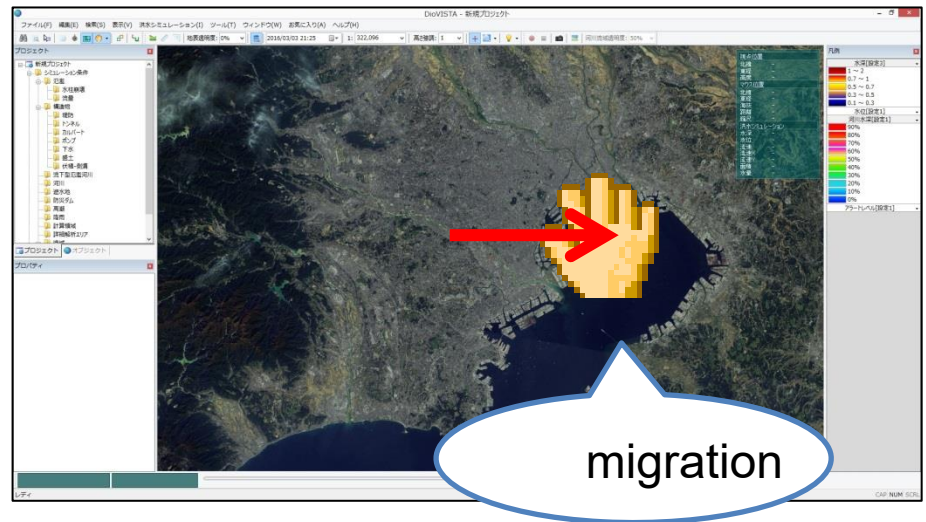
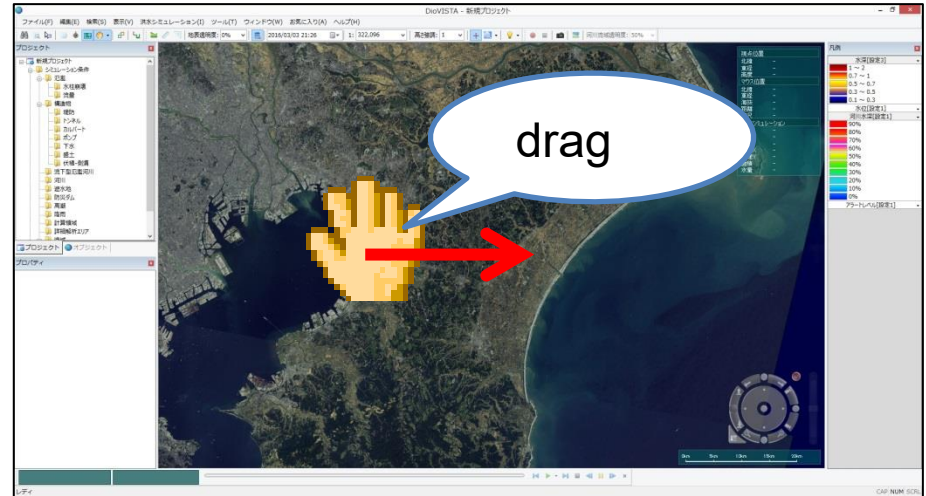


DioVISTA Launching (2)



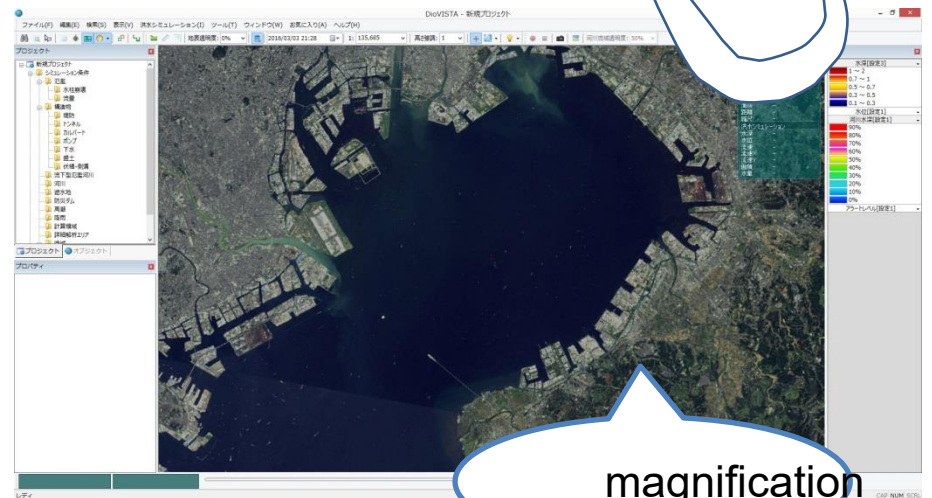
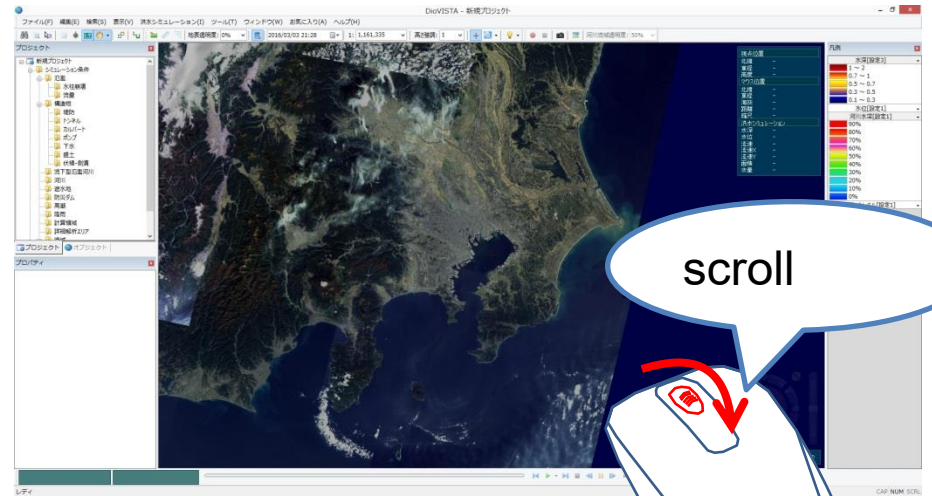
Working with maps (1)

- Scrolling
 - Drag

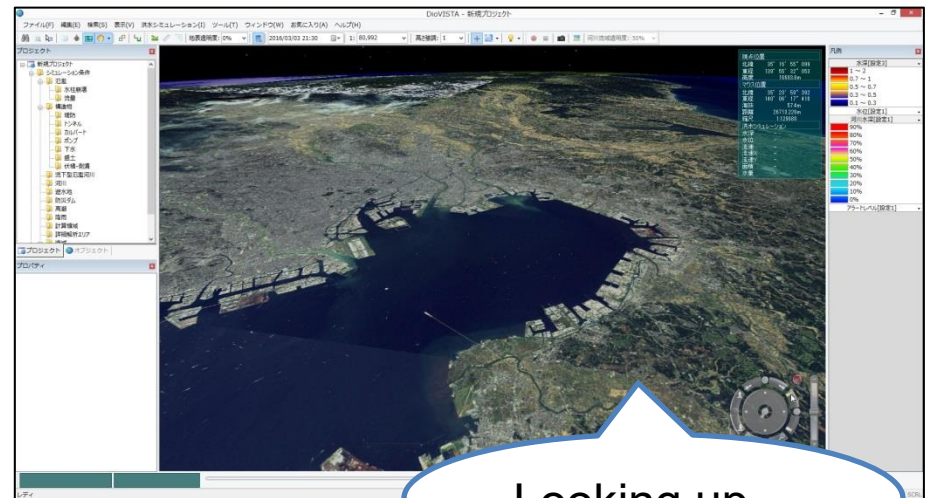


Working with maps (2)

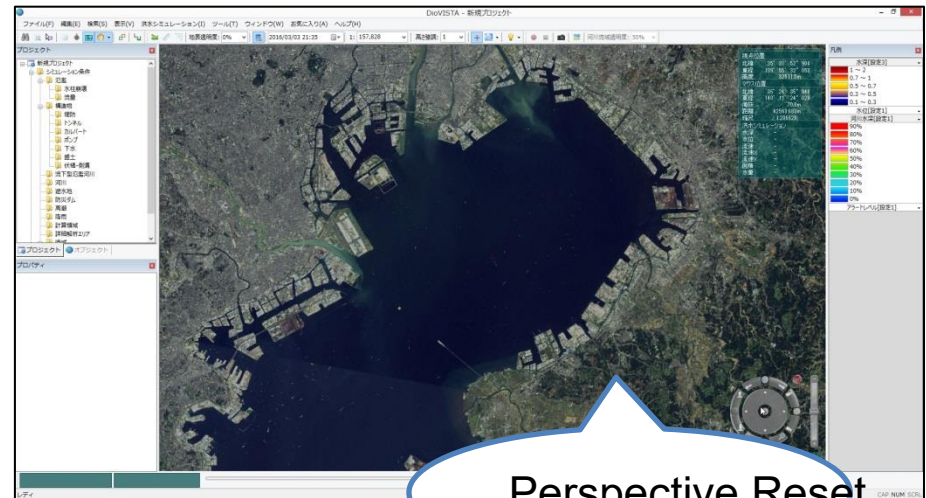
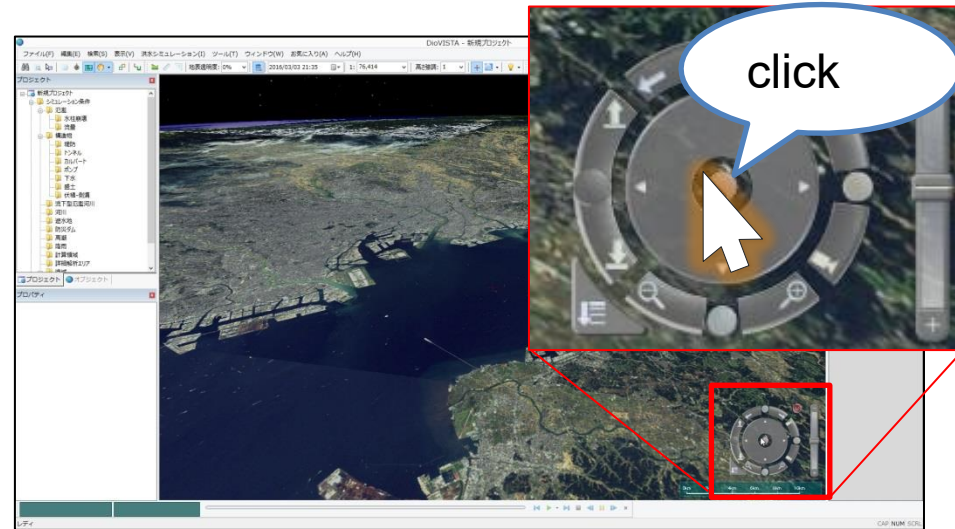
- Zoom in/out
 - Scroll the wheel



- Gaze up and down
 - Click the button shown on the right



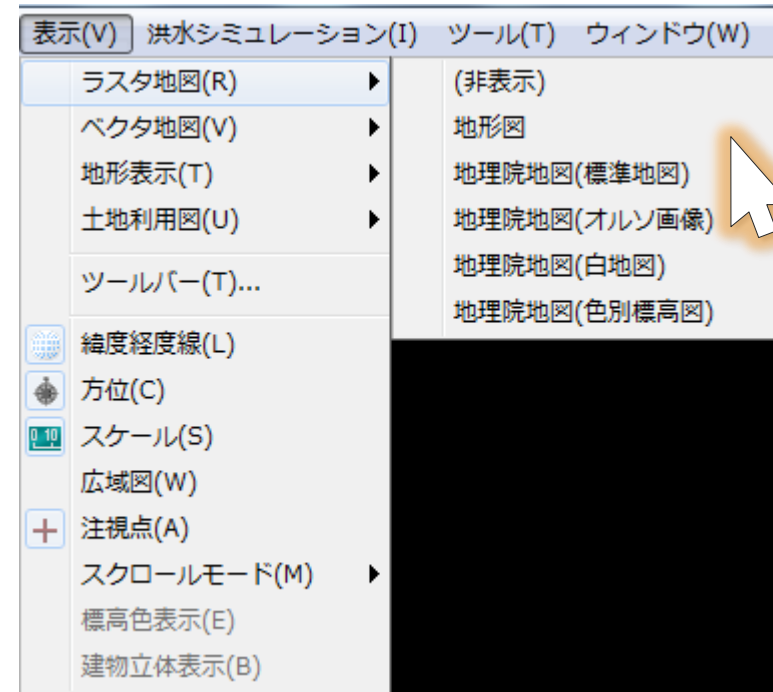
- **Reset Perspective**
 - Click the reset button in the figure on the right



- Map selection

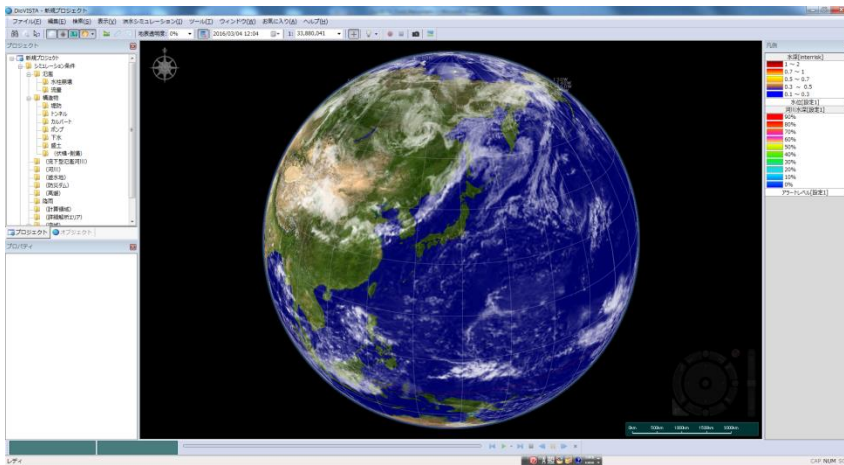
- [Display] - [Raster Map]

- Topographic maps
- GI Map (Standard Map)
 - Map of the Institute of Geography (Orthoimage))
 - Map of the Institute of Geography (White Map)
- GI Map (Elevation map by color)

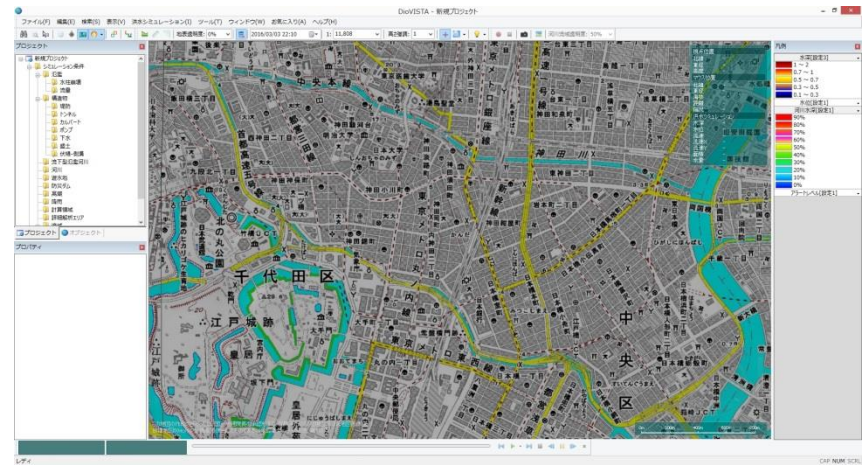


Types of maps(1)

NASA satellite imagery



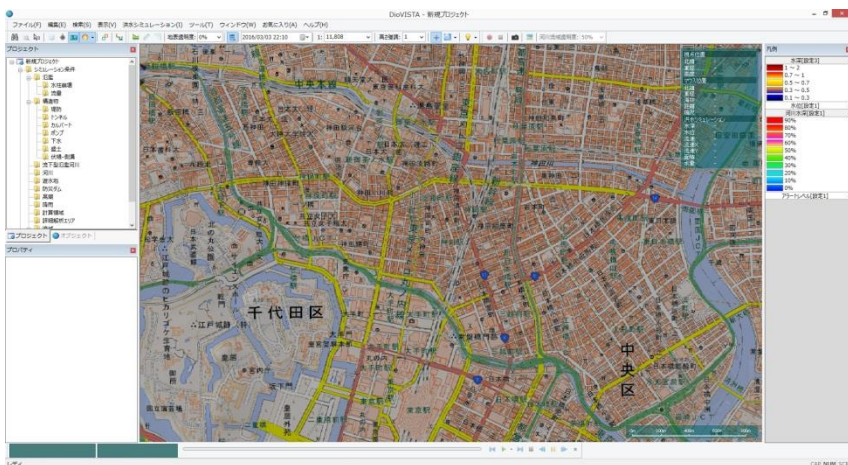
Topographic map



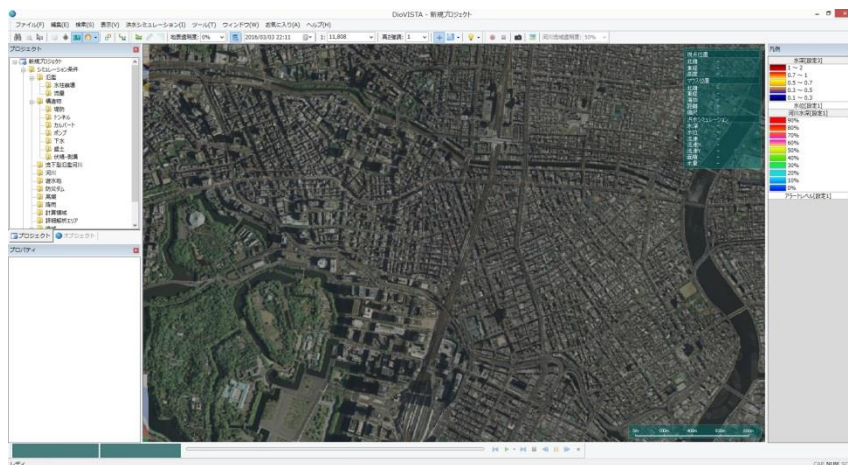
Geospatial Information Authority of Japan Numerical
Map 25000 (Map image)

Types of maps(2)

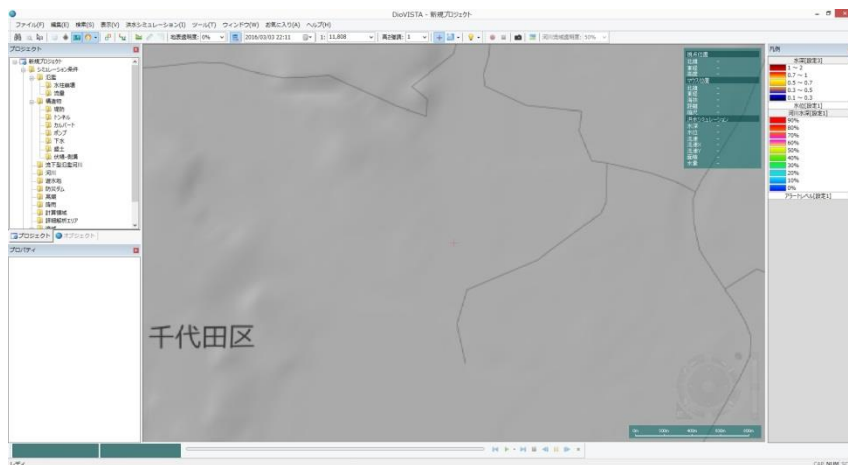
GI Map (Standard Map)



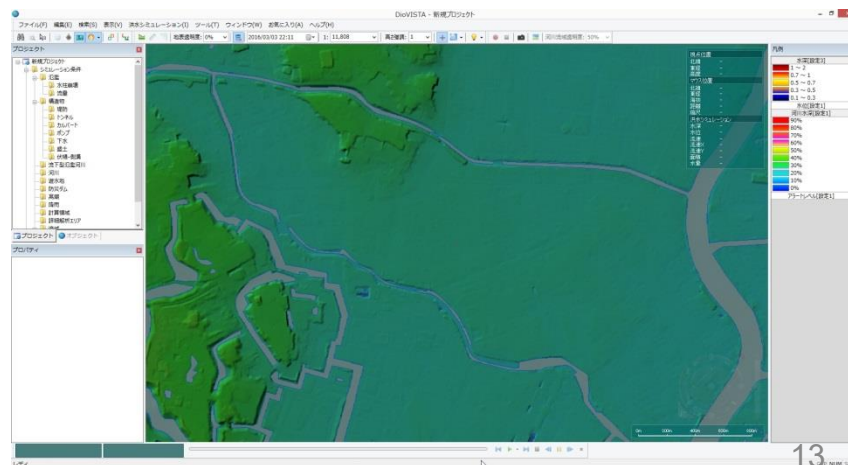
Map of the Institute of Geography (Ortho image)



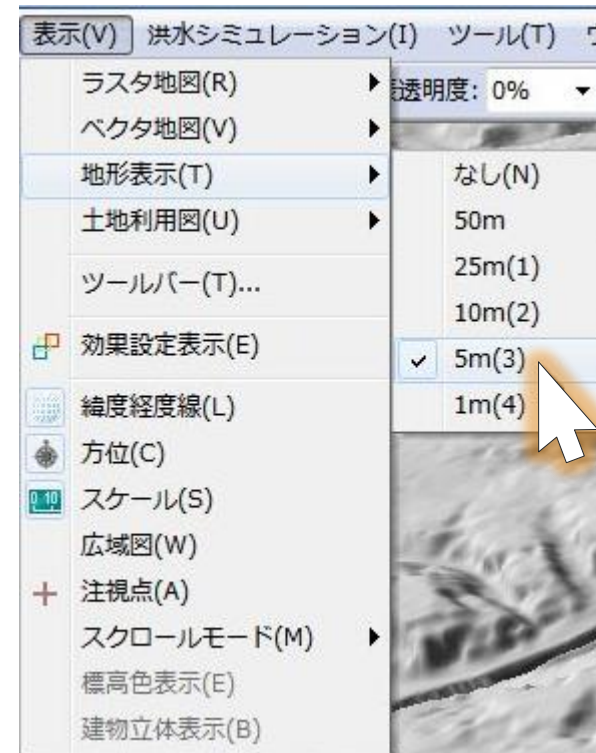
Map of the Institute of Geography (White Map)



Map of the Institute of Geography (Elevation map by color)



- Terrain selection
 - [Display] - [Terrain Display]
 - None
 - 50m
 - 25m
 - 10m
 - 5m
 - 1m

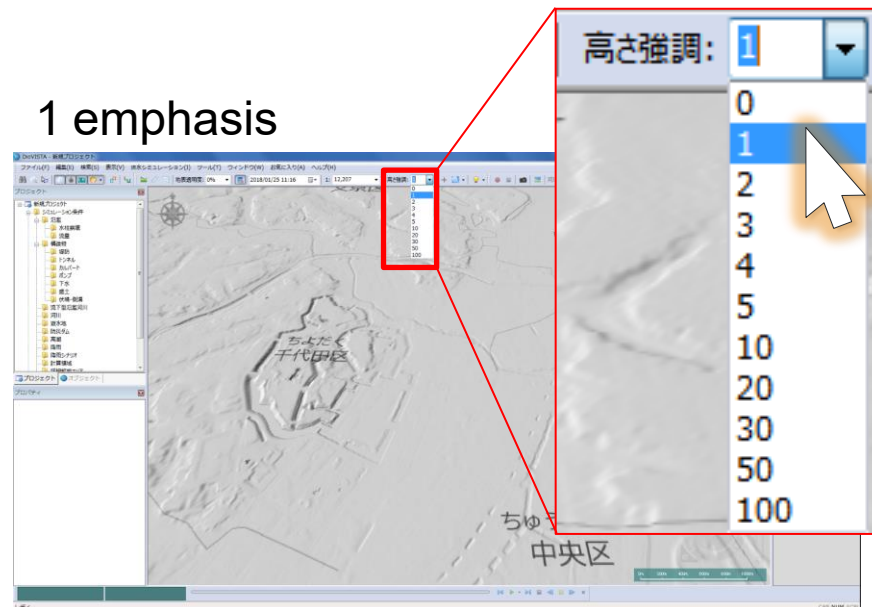


If you select terrain data that has not been imported, it will not be displayed.

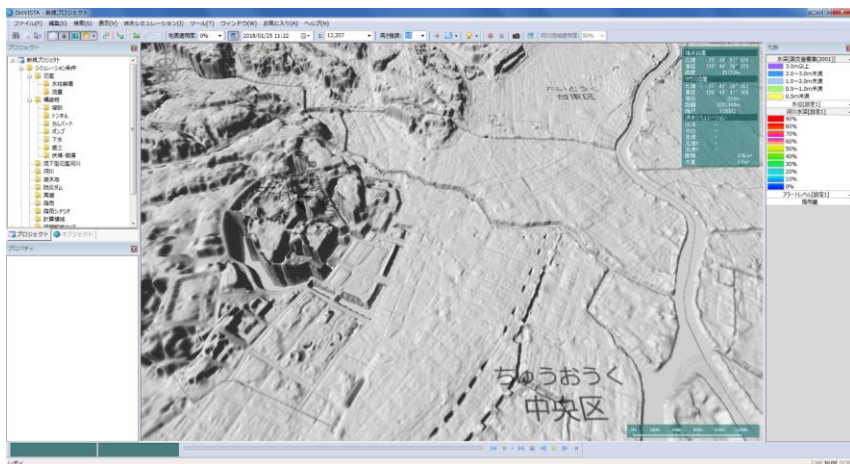
Working with maps (7)

- Terrain height enhancement
 - Toolbar [Height Enhancement]

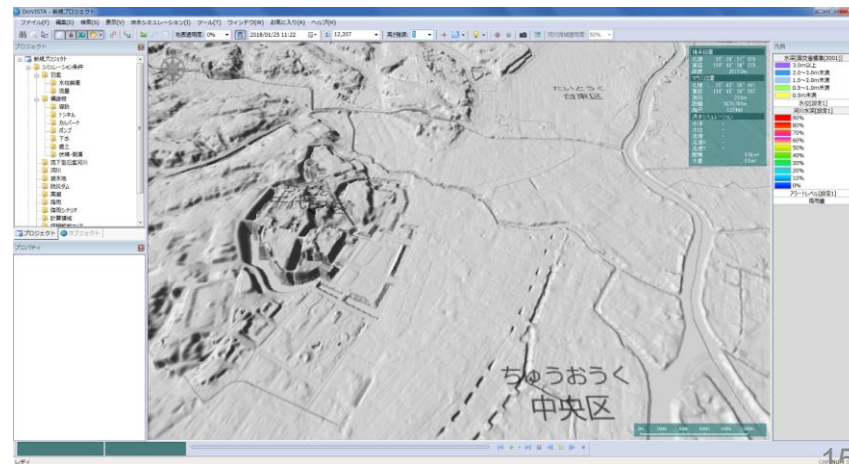
1 emphasis



10 emphasis



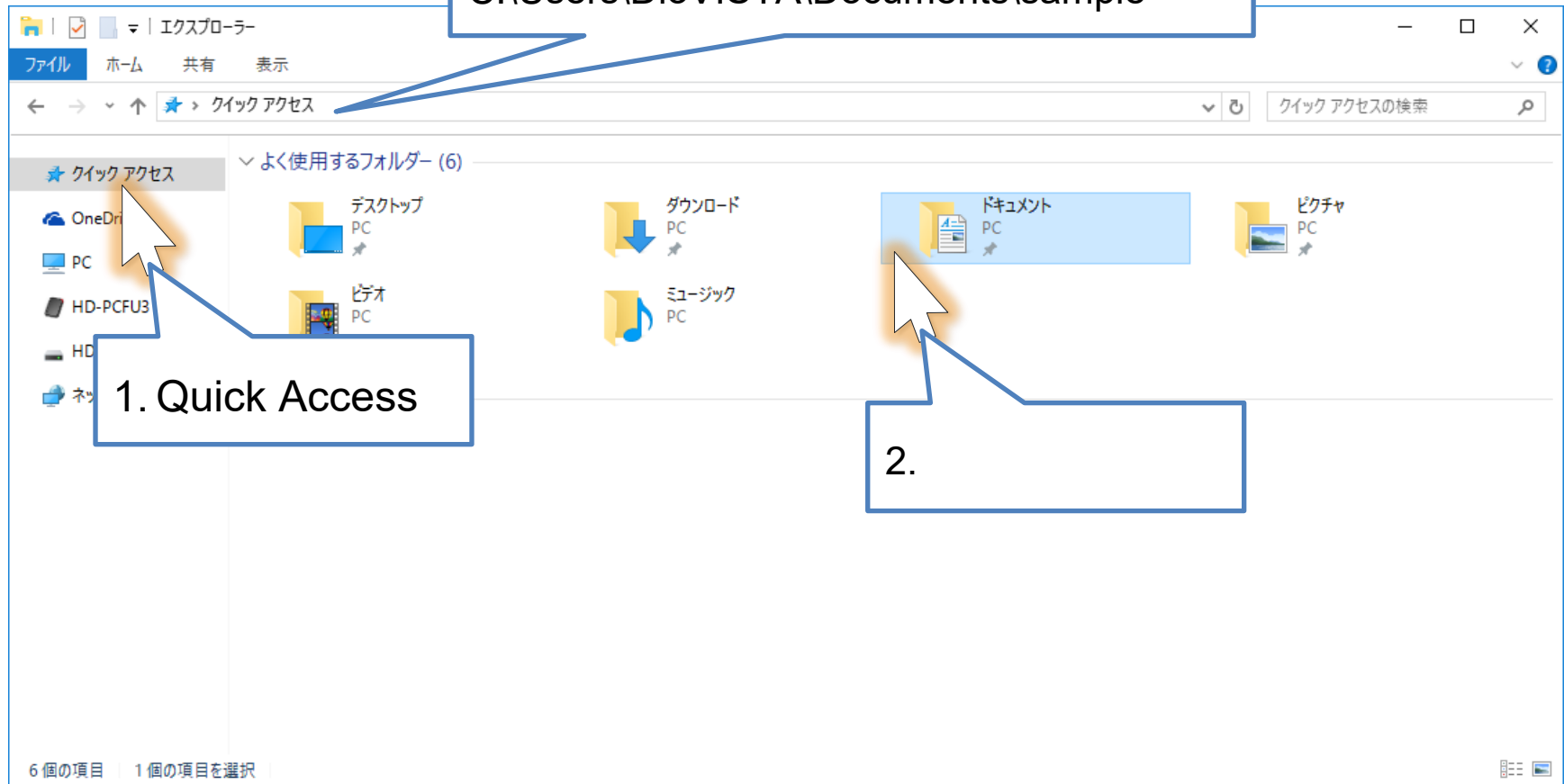
5 emphasis



1. Launch and map operation
2. Getting used to the operation: Recreating the 2004 Fukui flood
 - Preparation of embankments and culverts
 - Ground clearance editing
 - 25m mesh flood calculation
3. Practice: Analysis of the Tsurumi River

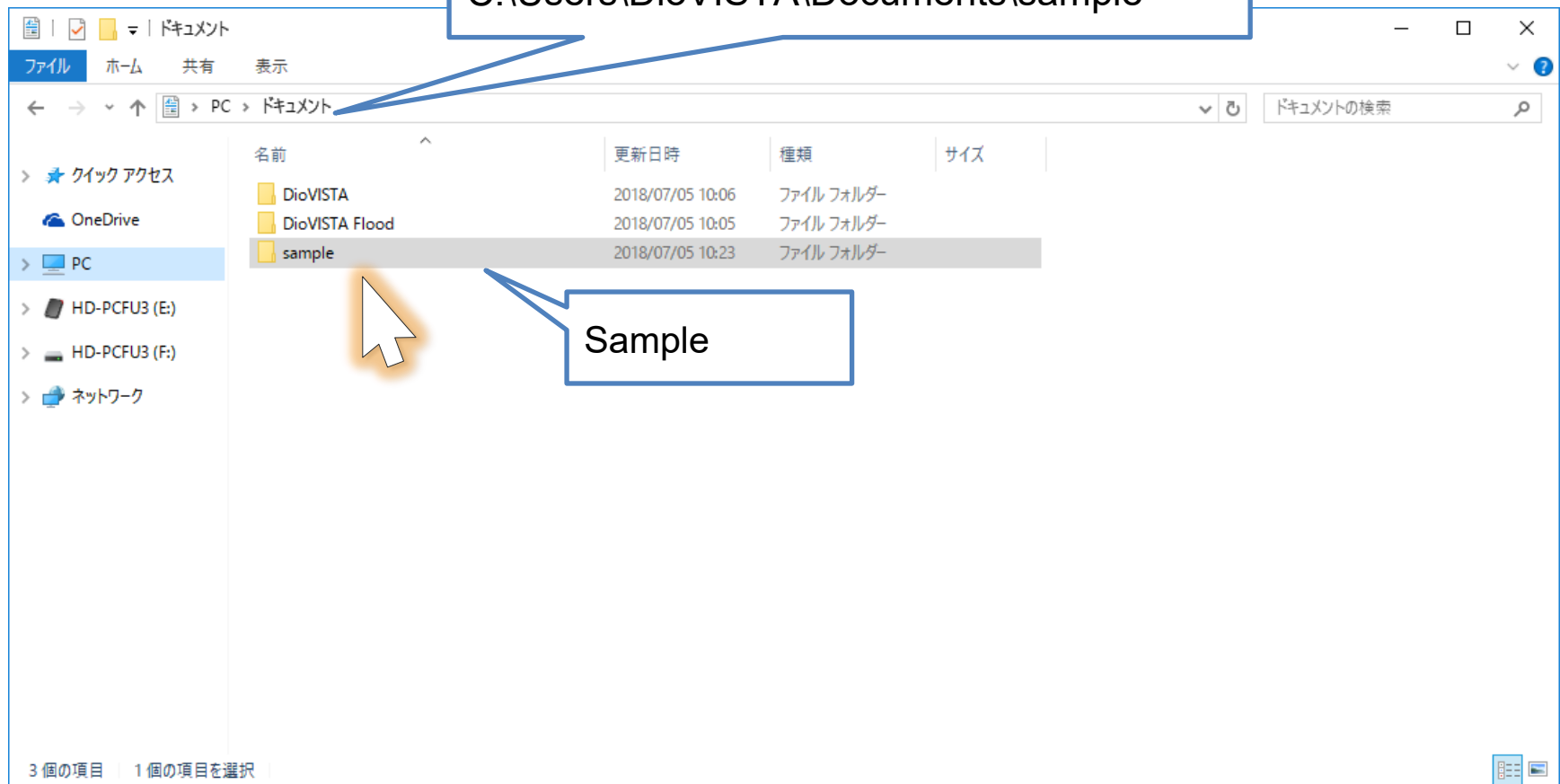
Where the data is stored HITACHI Inspire the Next

Data location:
C:\Users\DioVISTA\Documents\sample



Where the data is stored HITACHI Inspire the Next

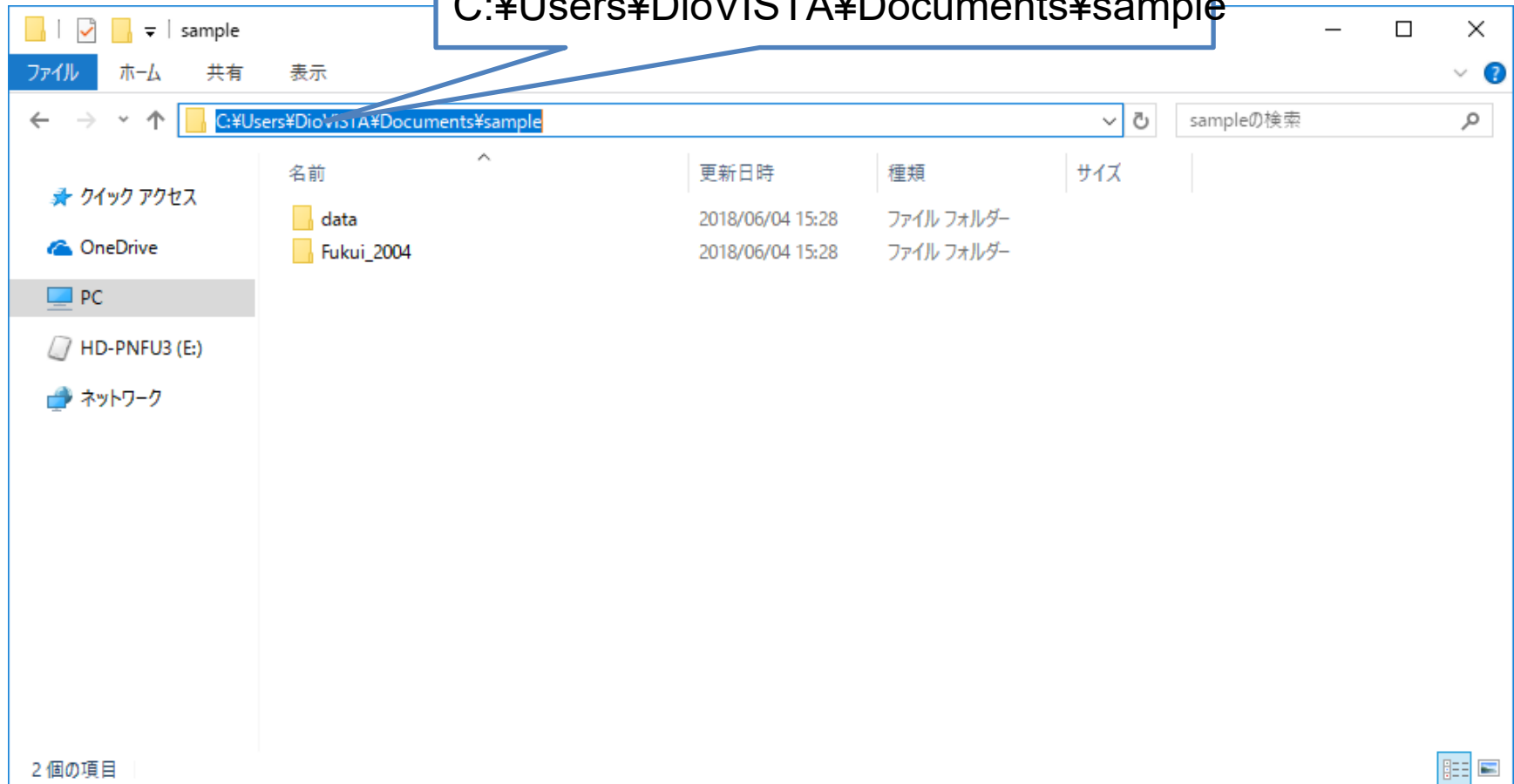
Document data location:
C:\Users\DioVISTA\Documents\sample



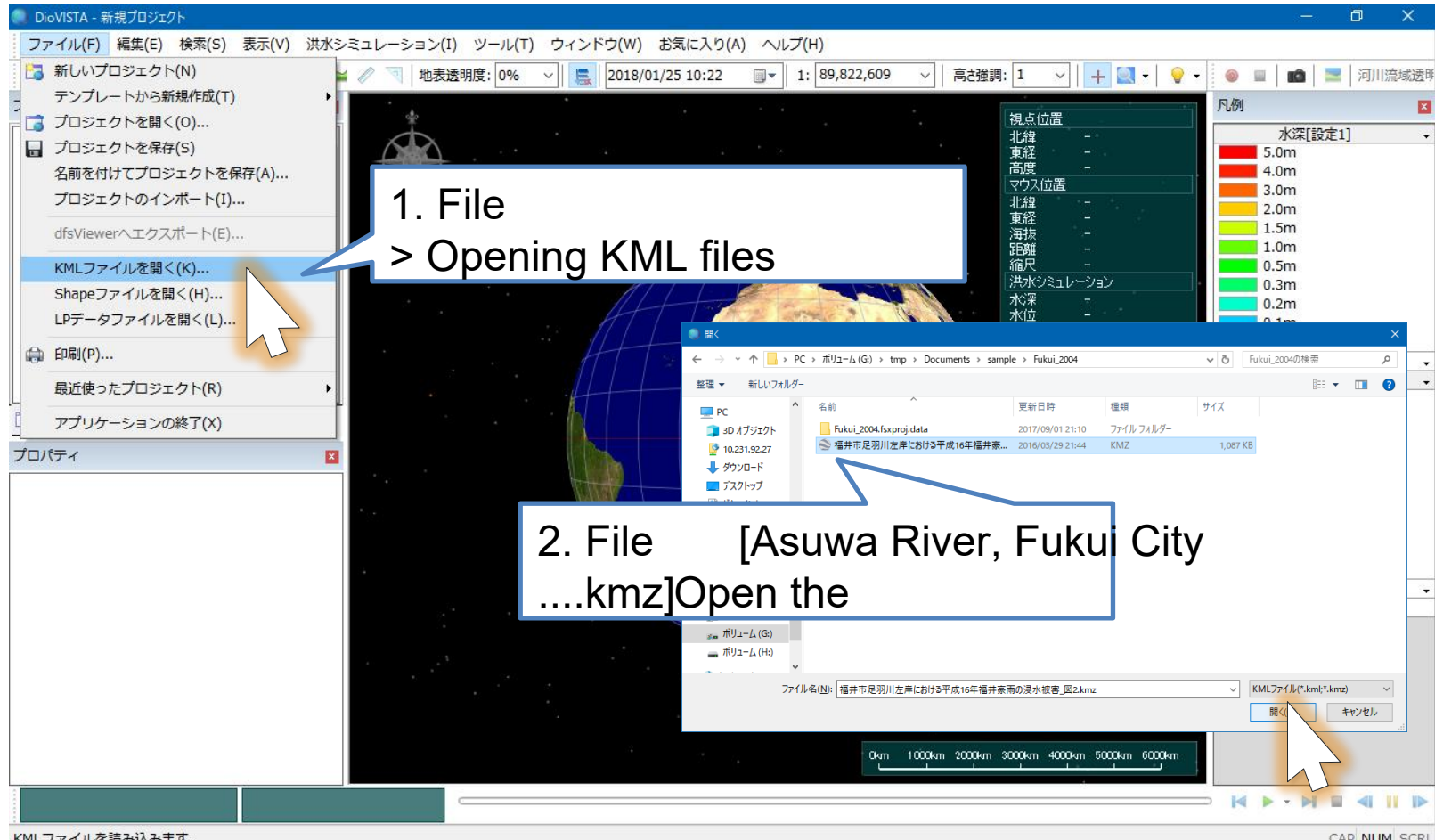
Where the data is stored HITACHI Inspire the Next

data location:

C:¥Users¥DioVISTA¥Documents¥sample



.KMLLoading



Specify the file [Flood damage .kmz of heavy rain in Fukui in Heisei 16 on the left bank of the Asuwa River in Fukui City]

The inundation area of the KMZ file was created based on the following documents. Flood damage caused by heavy rain in Fukui in Heisei 16 on the left bank of the Asuwa River, Yamamoto Fukui City, Natural Disaster Science, Vol. 26 , No. 1, pp. 41-53, 2007

Switch between maps

The screenshot shows the DioVISTA software interface. The main window displays a topographic map of a river area. A menu is open, showing options for map display. A callout box points to the '地形図' (Topographic map) option. The interface includes a toolbar, a project tree on the left, and a legend on the right. The legend shows various map layers and their settings.

Display > Topographic map

地形図を表示します。

| 水深[設定1] | |
|---------|----------------|
| 5.0m | Red |
| 4.0m | Orange |
| 3.0m | Yellow |
| 2.0m | Light Green |
| 1.5m | Green |
| 1.0m | Light Blue |
| 0.5m | Blue |
| 0.3m | Dark Blue |
| 0.2m | Very Dark Blue |
| 0.1m | Black |
| 0.0m | White |

| 水位[設定1] | |
|---------|----------------|
| 90% | Red |
| 80% | Orange |
| 70% | Yellow |
| 60% | Light Green |
| 50% | Green |
| 40% | Light Blue |
| 30% | Blue |
| 20% | Dark Blue |
| 10% | Very Dark Blue |
| 0% | Black |

| アラートレベル[設定1] | |
|--------------|------|
| 降雨量 | Grey |

Move to the break point HITACHI Inspire the Next

The screenshot shows the DioVISTA software interface. The main window displays a 3D simulation of a river with various colored lines representing different simulation parameters. A callout box with a blue border and white background points to a specific location on the river, labeled "[Broken Section] Double-click".

オブジェクト

- KMLオブジェクト
 - 福井市足羽川左岸における平成16年福井
 - 福井市足羽川左岸における平成16年福
 - 浸水域 (北)
 - 浸水域 (東)
 - 浸水域 (西)
 - 破綻部
 - 暗渠
 - 盛土
- Shapeオブジェクト
- LPデータ

プロパティ

凡例

- 水深[設定1]
 - 5.0m
 - 4.0m
 - 3.0m
 - 2.0m
 - 1.5m
 - 1.0m
 - 0.5m
 - 0.3m
 - 0.2m
 - 0.1m
 - 0.0m
- 水位[設定1]
- 河川水深[設定1]
 - 90%
 - 80%
 - 70%
 - 60%
 - 50%
 - 40%
 - 30%
 - 20%
 - 10%
 - 0%
- アラートレベル[設定1]
 - 降雨量

視点位置

- 北緯
- 東経
- 高度
- マウス位置

洪水シミュレーション

- 水深
- 水位
- 流速
- 流速X
- 流速Y
- 面積
- 水量

0m 10m 20m 30m 40m

レディ

CAP NUM SCRL

Set the location of the levee (1)

プロジェクト

新規プロジェクト

- シミュレーション条件
 - 氾濫
 - 水柱崩壊
 - 流量 **流量の新規作成(N)**
 - 構造物
 - 堤 ~~すべての流量を削除~~
 - トンネル
 - カルバート
 - ポンプ
 - 下水
 - 盛土
 - 伏樋・側溝
 - 流下型氾濫河川

プロジェクト | オブジェクト

プロパティ

| 名称 | 流量 |
|-------|----|
| 線スタイル | |

1. Click Project choice

2. Right-click [Flow rate] > Create New Flow Rate

視点位置

| | |
|------------|---|
| 北緯 | - |
| 東経 | - |
| 高度 | - |
| マウス位置 | - |
| 北緯 | - |
| 東経 | - |
| 海拔 | - |
| 距離 | - |
| 縮尺 | - |
| 洪水シミュレーション | - |
| 水深 | - |
| 水位 | - |
| 流速 | - |
| 流速X | - |
| 流速Y | - |
| 面積 | - |
| 水量 | - |

凡例

| 水深[設定1] | |
|---------|----------------|
| 5.0m | Red |
| 4.0m | Orange |
| 3.0m | Yellow |
| 2.0m | Light Green |
| 1.5m | Green |
| 1.0m | Light Blue |
| 0.5m | Blue |
| 0.3m | Dark Blue |
| 0.2m | Very Dark Blue |
| 0.1m | Black |
| 0.0m | White |

| 水位[設定1] | |
|---------|----------------|
| 90% | Red |
| 80% | Orange |
| 70% | Yellow |
| 60% | Light Green |
| 50% | Green |
| 40% | Light Blue |
| 30% | Blue |
| 20% | Dark Blue |
| 10% | Very Dark Blue |
| 0% | Black |

アラートレベル[設定1]

降雨量

0m 10m 20m 30m 40m

流量を新規作成します。

CAP NUM SCRL

Set the location of the levee (2)

プロジェクト

- 新規プロジェクト
- シミュレーション条件
 - 氾濫
 - 水柱崩壊
 - 流量
 - 構造物
 - 堤防
 - トンネル
 - カルバート
 - ポンプ
 - 下水
 - 盛土
 - 伏樋・側溝
 - 流下型氾濫河川

プロパティ

| 名称 | 流量 |
|-------|----|
| 線スタイル | |

視点位置
北緯 36° 09' 09" 059
東経 136° 13' 19" 710
高度 97.4m
マウス位置
北緯 36° 09' 08" 591
東経 136° 13' 20" 577
海拔 8.0m
距離 99.138m
縮尺 1.656
洪水シミュレーション
水深 -
水位 -
流速 -
流速X -
流速Y -
面積 -
水量 -

凡例

水深[設定1]

- 5.0m
- 4.0m
- 3.0m
- 2.0m
- 1.5m
- 1.0m
- 0.5m
- 0.3m
- 0.2m
- 0.1m
- 0.0m

水位[設定1]

- 90%
- 80%
- 70%
- 60%
- 50%
- 40%
- 30%
- 20%
- 10%
- 0%

河川水深[設定1]

流量を作成します。
次の点を指定するか、ダブルクリックまたはEnterキーで確定してください。

0m 10m 20m 30m 40m

レディ

CAP NUM SCRL

Set the location of the levee (3)

The screenshot shows the DioVISTA software interface for a simulation project. The main window displays a 3D terrain model with a blue line representing a flow path and a red line representing a levee. The interface includes a menu bar, a toolbar, and several panels:

- プロジェクト (Project):** A tree view showing the simulation conditions, including '流量1' (Flow 1).
- プロパティ (Properties):** A table showing the properties of the selected object.
- 凡例 (Legend):** A color-coded legend for water depth and water level.

The 'プロパティ' panel is expanded to show the following data:

| 名称 | 流量1 |
|----------|---------------------|
| 発生日時 | 2018/01/25 13:26:10 |
| 消滅日時 | 9999/12/31 23:59:59 |
| 流量(m³/s) | (設定済み) |
| 長さ | 51.72m |
| 有効 | True |
| 線スタイル | |

A callout box with a blue border and white background points to the '(設定済み)' (Set) value in the '流量(m³/s)' row. The text inside the callout box reads: [Flow rate (set) ...] Click

Set the location of the levee (4)

1. Select **Import** to discard the current settings file > Yes [Fukui_Breakage Select the flow .csv]

| 時間(s) | 流量(m ³ /s) |
|-------|-----------------------|
| 0 | 0.0 |
| 4950 | 0.0 |
| 5040 | 1.6 |
| 5116 | 0.0 |
| 5324 | 3.8 |
| 5512 | 6.0 |
| 5699 | 6.0 |
| 5886 | 9.2 |
| 6073 | 11.4 |
| 6260 | 14.6 |
| 6448 | 18.9 |
| 6635 | 17.8 |
| 6818 | 20.0 |

2. OK Press the

Set culvert (1)

The screenshot displays the DioVISTA software interface for flood simulation. The main window shows a topographic map with a blue line representing a river and a yellow line representing a culvert. The interface includes a menu bar, a toolbar, and several panels:

- オブジェクト (Object):** A tree view on the left showing project objects. A blue callout box with an arrow pointing to the '破堤箇所' (Breach Point) object contains the text: "1. Click Object choice".
- プロパティ (Property):** A panel below the object tree. A blue callout box with an arrow pointing to the '破堤箇所' object contains the text: "2. [Culvert] Double-click".
- 凡例 (Legend):** A panel on the right showing color-coded scales for water depth (水深), water level (水位), and river water depth (河川水深).
- 視点位置 (View Position):** A panel on the right showing coordinates and other view parameters.

The map shows a river flowing through a town area, with a culvert structure highlighted in yellow. The interface is in Japanese, with various panels and toolbars visible.

Set culvert (2)

プロジェクト

- 新規プロジェクト
 - シミュレーション条件
 - 氾濫
 - 水柱崩壊
 - 流量
 - 流量1
 - 構造物
 - 堤防
 - トンネル
 - カルバート
 - カルバートの新規作成(N)
 - すべてのカルバートを削除(D)
 - ポンプ
 - 下水
 - 盛土
 - 伏樋・制溝

プロパティ

カルバート

名称

線スタイル

1. Click Project choice

2. Right-click [Culvert].
> [New Culvert]

カルバートを新規作成します。

凡例

| 水深[設定1] | |
|---------|----------------|
| 5.0m | Red |
| 4.0m | Orange |
| 3.0m | Yellow |
| 2.0m | Light Green |
| 1.5m | Green |
| 1.0m | Light Blue |
| 0.5m | Blue |
| 0.3m | Dark Blue |
| 0.2m | Very Dark Blue |
| 0.1m | Black |
| 0.0m | White |

| 水位[設定1] | |
|---------|----------------|
| 90% | Red |
| 80% | Orange |
| 70% | Yellow |
| 60% | Light Green |
| 50% | Green |
| 40% | Light Blue |
| 30% | Blue |
| 20% | Dark Blue |
| 10% | Very Dark Blue |
| 0% | Black |

アラートレベル[設定1]
降雨量

Set culvert (3)

プロジェクト

- 新規プロジェクト
- シミュレーション条件
 - 氾濫
 - 水柱崩壊
 - 流量
 - 流量1
- 構造物
 - 堤防
 - トンネル
 - カルバート
 - ポンプ
 - 下水
 - 盛土
 - 伏樋・制溝

プロパティ

| 名称 | カルバート |
|-------|-------|
| 線スタイル | |

カルバートを作成します。
終点を指定してください。

視点位置
北緯 36° 02' 52" 491
東経 136° 11' 58" 414
高度 657.2m
マウス位置
北緯 36° 02' 52" 749
東経 136° 11' 52" 592
海拔 10.7m
距離 668.107m
縮尺 1:4675
洪水シミュレーション
水深 -
水位 -
流速X -
流速Y -
面積 -
水量 -

凡例

| 水深[設定1] |
|---------|
| 5.0m |
| 4.0m |
| 3.0m |
| 2.0m |
| 1.5m |
| 1.0m |
| 0.5m |
| 0.3m |
| 0.2m |
| 0.1m |
| 0.0m |

| 水位[設定1] |
|---------|
| 90% |
| 80% |
| 70% |
| 60% |
| 50% |
| 40% |
| 30% |
| 20% |
| 0% |

河川水深[設定1]

| 河川水深[設定1] |
|-----------|
| 90% |
| 80% |
| 70% |
| 60% |
| 50% |
| 40% |
| 30% |
| 20% |
| 0% |

アラートレベル[設定1]

降雨量

0m 70m 140m 210m 280m

レディ

CAP NUM SCRL

Set culvert (4)

プロジェクト

- 新規プロジェクト
 - シミュレーション条件
 - 氾濫
 - 水柱崩壊
 - 流量
 - 流量1

構造物

- 堤防
- トンネル
- カルバート
 - カルバート1
- ポンプ
- 下水
- 盛土

プロパティ

| 名称 | カルバート1 |
|--------|---------|
| モード | カルバート |
| 幅(m) | 3 |
| 高さ(m) | 1 |
| 直径(m) | 1 |
| 管路長(m) | 294.1 |
| 粗度 | 0.014 |
| 損失係数 | 1 |
| 図形長さ | 294.14m |
| 有効 | True |
| 線スタイル | |

Calvert width (m)
Make it 3

凡例

- 水深[設定1]
 - 5.0m
 - 4.0m
 - 3.0m
 - 2.0m
 - 1.5m
 - 1.0m
 - 0.5m
 - 0.3m
 - 0.2m
 - 0.1m
 - 0.0m
- 水位[設定1]
- 河川水深[設定1]
 - 90%
 - 80%
 - 70%
 - 60%
 - 50%
 - 40%
 - 30%
 - 20%
 - 10%
 - 0%
- アラートレベル[設定1]
 - 降雨量

レディ

CAP NUM SCRL

Set the embankment (1)

The screenshot displays the DioVISTA software interface for flood simulation. The main window shows a map of a city area with a river and flood simulation results. The interface includes a menu bar, a toolbar, and several panels. The 'Object' panel on the left lists various simulation objects, including 'Embankment'. A callout box points to the 'Object' panel with the text '1. Click Object choice'. Another callout box points to the 'Embankment' object with the text '2. [Embankment] Double-click'. The 'Properties' panel on the right shows various simulation parameters, including 'Water Depth' and 'Water Level'. A legend on the right side of the interface shows a color scale for water depth, ranging from 0.0m (blue) to 5.0m (red). The status bar at the bottom shows simulation time and mesh size.

2. [Embankment] Double-click

1. Click Object choice

Set the embankment (2)

プロジェクト

構造物
堤防
トンネル
カルバート
カルバート1
ポンプ
下水
盛土
盛土の新規作成(N)
流下
すべての盛土をエクスポート(X)...
河川
遊水
すべての盛土を削除(D)
防災ダム
高瀬

プロジェクト | オブジェクト

プロパティ

名称 盛土
線スタイル

1. Click Project choice

2. Right-click [Embankment].
> [Create New Embankment]

凡例

水深[設定1]

| |
|------|
| 5.0m |
| 4.0m |
| 3.0m |
| 2.0m |
| 1.5m |
| 1.0m |
| 0.5m |
| 0.3m |
| 0.2m |
| 0.1m |
| 0.0m |

水位[設定1]

| |
|-----|
| 90% |
| 80% |
| 70% |
| 60% |
| 50% |
| 40% |
| 30% |
| 20% |
| 10% |
| 0% |

河川水深[設定1]

アラートレベル[設定1]
降雨量

0:00:00 / 12:00:00 x1 Δt: 1.0s mesh: 25m 0.0s

盛土を新規作成します。

CAP NUM SCRL

Set the embankment (3)

プロジェクト

- 構造物
 - 堤防
 - トンネル
 - カルバート
 - カルバート1
 - ポンプ
 - 下水
 - 盛土
 - 伏樋・側溝
 - 流下型犯濫河川
 - 河川
 - 遊水地
 - 防災ダム
 - 高瀬

プロパティ

| 名称 | 盛土 |
|-------|----|
| 線スタイル | |

凡例

| 水深[設定1] | |
|---------|---|
| 5.0m | ■ |
| 4.0m | ■ |
| 3.0m | ■ |
| 2.0m | ■ |
| 1.5m | ■ |
| 1.0m | ■ |
| 0.5m | ■ |
| 0.3m | ■ |
| 0.2m | ■ |
| 0.1m | ■ |
| 0.0m | ■ |

| 水位[設定1] | |
|---------|---|
| 90% | ■ |
| 80% | ■ |
| 70% | ■ |
| 60% | ■ |
| 50% | ■ |
| 40% | ■ |
| 30% | ■ |

水深[設定1]

水位[設定1]

河川水深[設定1]

観測位置

| | |
|----|------------------|
| 北緯 | 36° 09' 13" 000 |
| 東経 | 136° 13' 22" 369 |
| 高度 | 1207.2m |

マウス位置

| | |
|----|------------------|
| 北緯 | 36° 09' 11" 786 |
| 東経 | 136° 13' 33" 682 |
| 海拔 | 10.8m |
| 距離 | 1229.657m |
| 縮尺 | 1:8669 |

洪水シミュレーション

| | |
|-----|--------------------|
| 水深 | - |
| 水位 | - |
| 流速 | - |
| 流速X | - |
| 流速Y | - |
| 面積 | 0.0km ² |
| 水量 | 0.0m ³ |

一時停止 0:00:00 / 12:00:00 x1 Δt: 1.0s mesh: 25m 0.0s

レディ

CAP NUM SCRL

Designate an embankment as a line segment
(Confirm with Enter key)

盛土を作成します。
次の点を指定するか、ダブルクリックまたはEnterキーで確定してください。

Flood analysis (1)

The screenshot shows the DioVISTA software interface. A 'プロジェクトの保存' (Save Project) dialog box is open, with the following fields:

- プロジェクト名: 新規プロジェクト
- 場所: %Users%DioVISTA%Documents%Hitachi%DioVISTA

The dialog box contains the text: 'プロジェクトは C:%Users%DioVISTA%Documents%Hitachi%DioVISTA%新規プロジェクト に保存されます。' (The project will be saved to C:%Users%DioVISTA%Documents%Hitachi%DioVISTA%新規プロジェクト).

Two callout boxes provide instructions:

1. [Start Simulation] Select the
2. Select Save.

The background shows a map of a city area with a river and buildings. A legend on the right side of the map displays a color scale for water level and depth, ranging from 0.0m (blue) to 90% (red). The legend includes the following items:

- 0.0m
- 水位[設定1]
- 河川水深[設定1]
- 90%
- 80%
- 70%
- 60%
- 50%
- 40%
- 30%
- 20%
- 10%
- 0%
- アラートレベル[設定1]
- 降雨量

The status bar at the bottom indicates simulation parameters: '一時停止 0:00:00 / 12:00:00 x1 Δt: 1.0s mesh: 25m 0.0s'.

Flood analysis (2)

シミュレーション開始

シミュレーション条件

シミュレーション日時: 2018/01/25 11:44:08

計算時間: 0 時間 0 分

計算メッシュサイズ: 25m

流域解析精度: 50m

オプション:

- 土地利用に応じた計算メッシュサイズを使用する
- 土地利用に応じた初期水位を設定する
- 3層モデルを使用する

シミュレーション結果

保存間隔: 300 s

ログファイル名: default

開始 キャンセル

1. Calculated Mesh Select [25m]. Size

2. Select Start.

| 名称 | 流量1 |
|----------|---------------------|
| 発生日時 | 2018/01/25 11:44:08 |
| 消滅日時 | 9999/12/31 23:59:59 |
| 流量(m³/s) | (設定済み) |
| 長さ | 53.58m |
| 有効 | True |
| 線スタイル | |

Flood analysis (3)

Inundated area is a field survey
Well matched with

After calculating about 14 hours
[End Simulation] Select the

This is the field survey
Out of Scope

| 名称 | default |
|--------------|---------------------|
| 計算日時 | 2018/01/25 13:58:52 |
| シミュレーション日時 | 2004/07/18 10:00:00 |
| 計算メッシュサイズ(m) | 25 |
| 地形解析精度(m) | 50×50 |
| ログ保存間隔(s) | 300 |

シミュレーション実行中 x1 At: 1.0s 5.7s
13:25:00 / 13:25:00 mesh: 25m

シミュレーション計算を終了します。

Edit ground clearance (1)

プロジェクト

- 滝下型氾濫河川
- 河川
- 遊水地
- 防災ダム
- 高潮
- 降雨
- 降雨シナリオ
- 計算領域
- 詳細角
- 流域
- 解
- シミュレーション
- default

計算領域の新規作成(N)

NetCDFからインポート(I)...

すべての計算領域を削除(D)

プロパティ

| 名称 | 計算領域 |
|-----------|------|
| 線スタイル | |
| グリッド線スタイル | |

凡例

水深[設定1]

- 5.0m
- 4.0m
- 3.0m
- 2.0m
- 1.5m
- 1.0m
- 0.5m
- 0.3m
- 0.2m
- 0.1m
- 0.0m

水位[設定1]

河川水深[設定1]

- 90%
- 80%
- 70%
- 60%
- 50%
- 40%
- 30%
- 20%
- 10%
- 0%

アラートレベル[設定1]

降雨量

計算領域を新規作成します。

37

© Hitachi Power Solutions Co., Ltd. 2015. All rights reserved.

Edit ground clearance (2)

プロジェクト

- 滝下型氾濫河川
- 河川
- 遊水地
- 防災ダム
- 高潮
- 降雨
- 降雨シナリオ
- 計算領域
- 詳細解析エリア
- 流域
- 解析範囲
- シミュレーション結果
- default

メッシュ作成

メッシュサイズ: 25m

OK キャンセル

2. Select mesh size [25m]. Press OK

1. Specify an appropriate area as a rectangle (Confirm with Enter key)

凡例

水深[設定1]

- 5.0m
- 4.0m
- 3.0m
- 2.0m
- 1.5m
- 1.0m
- 0.5m
- 0.3m
- 0.2m
- 0.1m
- 0.0m

水位[設定1]

河川水深[設定1]

計算領域を作成します。
矩形の終点を指定してください。

停止 14:00:00 / 14:00:00 x1 Δt: 1.0s 6.0s mesh: 25m

レディ

CAP NUM SCRL

Edit ground clearance (3)

プロジェクト

- 滝下型氾濫河川
- 河川
- 遊水地
- 防災ダム
- 高潮
- 降雨
- 降雨シナリオ
- 計算領域
- 計算領域1
- 25m
- 詳細解析エリア
- 流域
- 解析範囲
- シミュレーション結果

プロパティ

名称

計算メッシュサイズ(m) 25

地形を追加(T)...

粗度を追加(R)...

空隙率を追加(P)...

透過率Xを追加...

透過率Yを追加...

このメッシュサイズを削除(D)

Right-click [25M]
> [Add Terrain]

水深[設定1]

| |
|------|
| 5.0m |
| 4.0m |
| 3.0m |
| 2.0m |
| 1.5m |
| 1.0m |
| 0.5m |
| 0.3m |
| 0.2m |
| 0.1m |
| 0.0m |

水位[設定1]

河川水深[設定1]

| |
|-----|
| 90% |
| 80% |
| 70% |
| 60% |
| 50% |
| 40% |
| 30% |
| 20% |
| 10% |
| 0% |

アラートレベル[設定1]

降雨量

停止 14:00:00 / 14:00:00 x1 Δt: 1.0s 6.0s mesh: 25m

地形メッシュを追加します。

Edit ground clearance (4)

1. Right-click [Terrain].
> Edit Value

プロジェクト

- 滝下型氾濫河川
- 河川
- 遊水地
- 防災ダム
- 高潮
- 降雨
- 降雨シナリオ
- 計算領域
- 計算領域1
- 25m
- 詳細解析エリア
- 流域
- 解析範囲

プロパティ

| | |
|-----------|-------|
| 名称 | 地形 |
| 内水域を海とみなす | False |
| 有効 | True |

水深[設定1]

- 5.0m
- 4.0m
- 3.0m
- 2.0m
- 1.5m
- 1.0m
- 0.5m
- 0.3m
- 0.2m
- 0.1m
- 0.0m

水位[設定1]

- 河川水深[設定1]
- 90%
- 80%
- 70%
- 60%
- 50%
- 40%
- 30%
- 20%
- 10%
- 0%

アラートレベル[設定1]

降雨量

停止 14:00:00 / 14:00:00 x1 Δt: 1.0s 6.0s mesh: 25m

メッシュの値を編集します。

CAP NUM SCRL

Edit ground clearance (5)

プロジェクト

- 滝下型氾濫河川
- 河川
- 遊水地
- 防災ダム
- 高潮
- 降雨
- 降雨シナリオ
- 計算領域
 - 計算領域1
 - 25m
 - 地形
- 詳細解析エリア
- 流域
- 解析範囲

プロジェクト オブジェクト

プロパティ

| 名称 | 地形 |
|-----------|-------|
| 内水域を海とみなす | False |
| 有効 | True |

地形を編集します。
矩形の終点を指定してください。

視点位置
北緯 36° 09' 35" 041
東経 136° 12' 55" 365
高度 1877.8m
マウス位置
北緯 36° 08' 29" 442
東経 136° 12' 59" 982
海拔 7.6m
距離 1683.092m
縮尺 1:11865
洪水シミュレーション
水深
水位
流速
流速X
流速Y
面積 2.7km²
水量 1792123.2m³

凡例

水深[設定1]

- 5.0m
- 4.0m
- 3.0m
- 2.0m
- 1.5m
- 1.0m
- 0.5m
- 0.3m
- 0.2m
- 0.1m
- 0.0m

水位[設定1]

河川水深[設定1]

- 90%
- 80%
- 70%
- 60%
- 50%
- 40%
- 30%

0m 200m 400m 600m 800m

停止 x1 Δt: 1.0s 6.0s
14:00:00 / 14:00:00 mesh: 25m

レディ

CAP NUM SCRL

Edit ground clearance (6)

Project: 新規プロジェクト1
メニュー: ファイル(F) 編集(E) 検索(S) 表示(V) 洪水シミュレーション(I) ツール(T) ウィンドウ(W) お気に入り(A) ヘルプ(H)
ツールバー: 地形透明度: 0% | 2004/07/19 00:00 | 1: 3,893 | 高さ強調: 1 | 河川流域透明

プロジェクトツリー:
- 滝下型氾濫河川
- 河川
- 遊水地
- 防災ダム
- 高潮
- 降雨
- 降雨シナリオ
- 計算領域
 - [x] 計算領域1
 - 25m
 - 地形
- 詳細解析エリア
- 流域
- 解析範囲

プロパティ:
名称: 地形
内水域を海とみなす: False
有効: True

地形(25m) 表:
この地図の作成に当たっては、国土院の承認を得て、同院発行の数値地形図50mメッシュ(標高)を使用したものである。(承認番号 平17総使 第...)

| | | | | | | | | | | |
|----|--------|-------|--------|-------|--------|--------|-------|-------|--------|--------|
| | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 30 | 11.320 | 7.160 | 6.010 | 5.720 | 6.170 | 6.070 | 6.040 | 6.000 | 6.060 | 6.120 |
| 29 | 8.760 | 8.590 | 10.920 | 7.880 | 6.380 | 5.900 | 3.770 | 6.170 | 6.000 | 6.000 |
| 28 | 8.070 | 8.360 | 8.190 | 8.150 | 10.590 | 10.350 | 7.270 | 6.510 | 5.210 | 2.600 |
| 27 | 7.780 | 8.280 | 8.330 | 8.320 | 8.240 | 7.850 | 8.220 | 9.680 | 10.700 | 6.240 |
| 26 | 7.780 | 8.140 | 8.230 | 8.040 | 8.150 | 7.830 | 8.440 | 8.240 | 10.180 | 10.820 |
| 25 | 7.800 | 8.140 | 8.230 | 8.300 | 8.240 | 7.900 | 8.430 | 8.350 | 10.160 | 10.700 |
| 24 | 7.580 | 8.230 | 8.470 | 8.300 | 8.240 | 7.900 | 8.440 | 8.590 | 9.630 | 10.220 |
| 23 | 7.950 | 8.040 | 8.090 | 7.930 | 7.970 | 7.940 | 8.440 | 8.590 | 8.940 | 9.070 |
| 22 | 8.050 | 7.830 | 7.840 | 7.830 | 7.860 | 8.080 | 8.180 | 8.250 | 8.940 | 9.070 |
| 21 | 7.830 | 7.750 | 7.820 | 7.840 | 7.930 | 8.270 | 8.230 | 8.500 | 8.530 | 8.460 |
| 20 | 7.760 | 7.800 | 7.740 | 7.730 | 7.820 | 8.490 | 8.290 | 8.680 | 8.640 | 8.690 |

凡例:
水深[設定1]
- 5.0m
- 4.0m
- 3.0m
水位[設定1]
河川水深[設定1]
アラートレベル[設定1]
降雨量

Callouts:
- "If the cell selected in the table below is Highlighted on the map"
- "Ground height data Displayed"

1. Launch and map operation
2. Getting used to the operation: Recreating the 2004 Fukui flood
3. Practice: Analysis of the Tsurumi River
 - Capture river channel data
 - Setting levee breaking conditions
 - 25m mesh flood calculation
 - Creation of envelope diagrams
 - Preparation of deliverables in accordance with the guidelines

Ingest river data

(1)

The screenshot shows the DioVISTA software interface. The main window displays a globe with a river network overlaid. The interface includes a menu bar, a toolbar, and several panels. A callout box points to the 'File' menu, and another callout box points to the 'River' menu option.

1. Click File > New Project

2. Right-click River.
> Import River Crossing Data

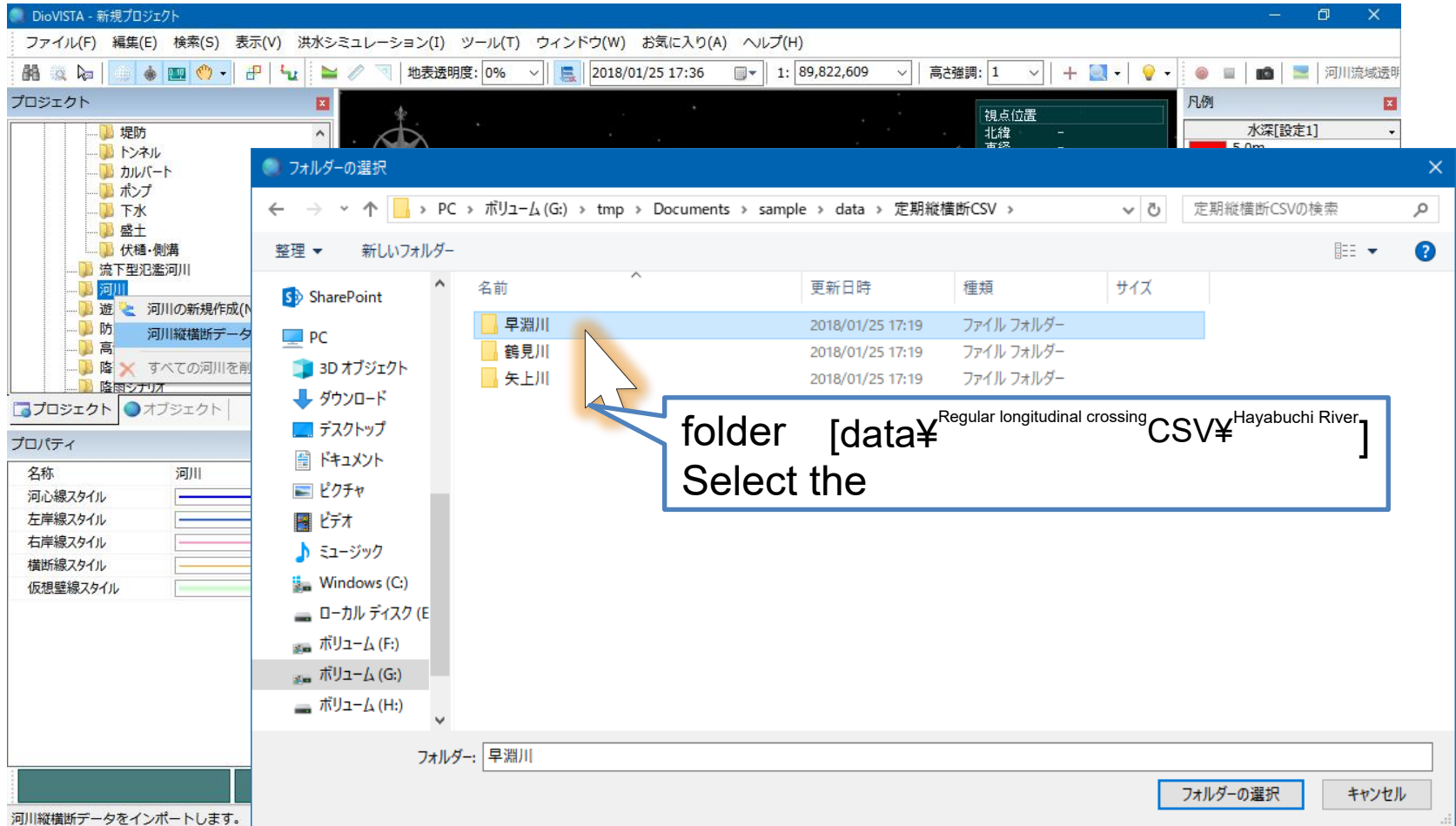
河川縦横断データをインポートします。

| 視点位置 | |
|------------|---|
| 北緯 | - |
| 東経 | - |
| 高度 | - |
| マウス位置 | |
| 北緯 | - |
| 東経 | - |
| 海拔 | - |
| 距離 | - |
| 縮尺 | - |
| 洪水シミュレーション | |
| 水深 | - |
| 水位 | - |
| 流速 | - |
| 流速X | - |
| 流速Y | - |
| 水量 | - |

| 凡例 | |
|--------------|----------------|
| 水深[設定1] | |
| 5.0m | Red |
| 4.0m | Orange |
| 3.0m | Yellow |
| 2.0m | Light Green |
| 1.5m | Green |
| 1.0m | Light Blue |
| 0.5m | Blue |
| 0.3m | Dark Blue |
| 0.2m | Very Dark Blue |
| 0.1m | Black |
| 0.0m | Black |
| 水位[設定1] | |
| 河川水深[設定1] | |
| 90% | Red |
| 80% | Orange |
| 70% | Yellow |
| 60% | Light Green |
| 50% | Green |
| 40% | Light Blue |
| 30% | Blue |
| 20% | Dark Blue |
| 10% | Very Dark Blue |
| 0% | Black |
| アラートレベル[設定1] | |
| 降雨量 | |

Ingest river data

(2)



It supports cross-section data and distance marker data that conform to the "Guidelines for Creating Periodic River Crossing Data".
http://www.mlit.go.jp/river/shishin_guideline/kasen/gis/pdf_docs/juoudan/guideline0805.pdf

Ingest river data

(3)

The screenshot displays the DioVISTA software interface. The main window shows a topographic map with a river network overlaid. A blue callout bubble points to a section of the river, labeled "River Channel Data Imported". A white callout bubble points to a right-click context menu for a specific river segment, labeled "Right-click" and "Cross-sectional view display". The context menu includes options such as "有効(V)", "項目の表示(S)", "断面図表示(O)", "越流量の集計(E)...", "降雨量の集計(F)...", "左岸線(L)", "右岸線(R)", "河心線(C)", "横断線(T)", "新規作成(N)", "すべて削除(A)", "縦断面の編集(V)...", "合流の指定(F)", "分流の指定(B)", and "この河川を削除(D)". The software interface also shows a menu bar, a toolbar, and a legend on the right side with various data series like "水深[設定1]" and "河川水深[設定1]".

Ingest river data

(4)

プロジェクト

- 堤防
- トンネル
- カルバート
- ポンプ
- 下水
- 盛土
- 伏樋・側溝
- 流下型氾濫河川
- 河川
 - 有効(V)
 - 項目の表示(S)
 - 断面図表示(O)
 - 越流量の集計(E)...
 - 降雨量の集計(F)...
- 遊水地
- 防災ダム
- 高潮
- 降雨

プロパティ

名称

上流端流量

下流端水位

下流端を閉じる

流出モデルと接続する

最大横断面距離(m)

氾濫原の地盤高を負の

仮想壁

仮想壁区間で逆潮流

有効

河心線スタイル

左岸線スタイル

右岸線スタイル

川断面図(早瀬川)

縦断面の編集(V)...

河川を削除(D)

地形グラ 使用する

- 地形塗り 1
- 地形線 1
- 水位を塗りつぶす
- 水位塗り 1
- ピエソ水
- 河道壁 1
- 河道壁 1
- 河道壁 1
- 流量線 1

凡例

水深[設定1]

- 5.0m
- 4.0m
- 3.0m
- 2.0m
- 1.5m
- 1.0m
- 0.5m
- 0.3m
- 0.2m
- 0.1m
- 0.0m

水位[設定1]

- 河川水深[設定1]
- 90%
- 80%
- 70%
- 60%
- 50%
- 40%
- 30%
- 20%
- 10%
- 0%

アラートレベル[設定1]

降雨量

エクスポート

CAP NUM SCRL

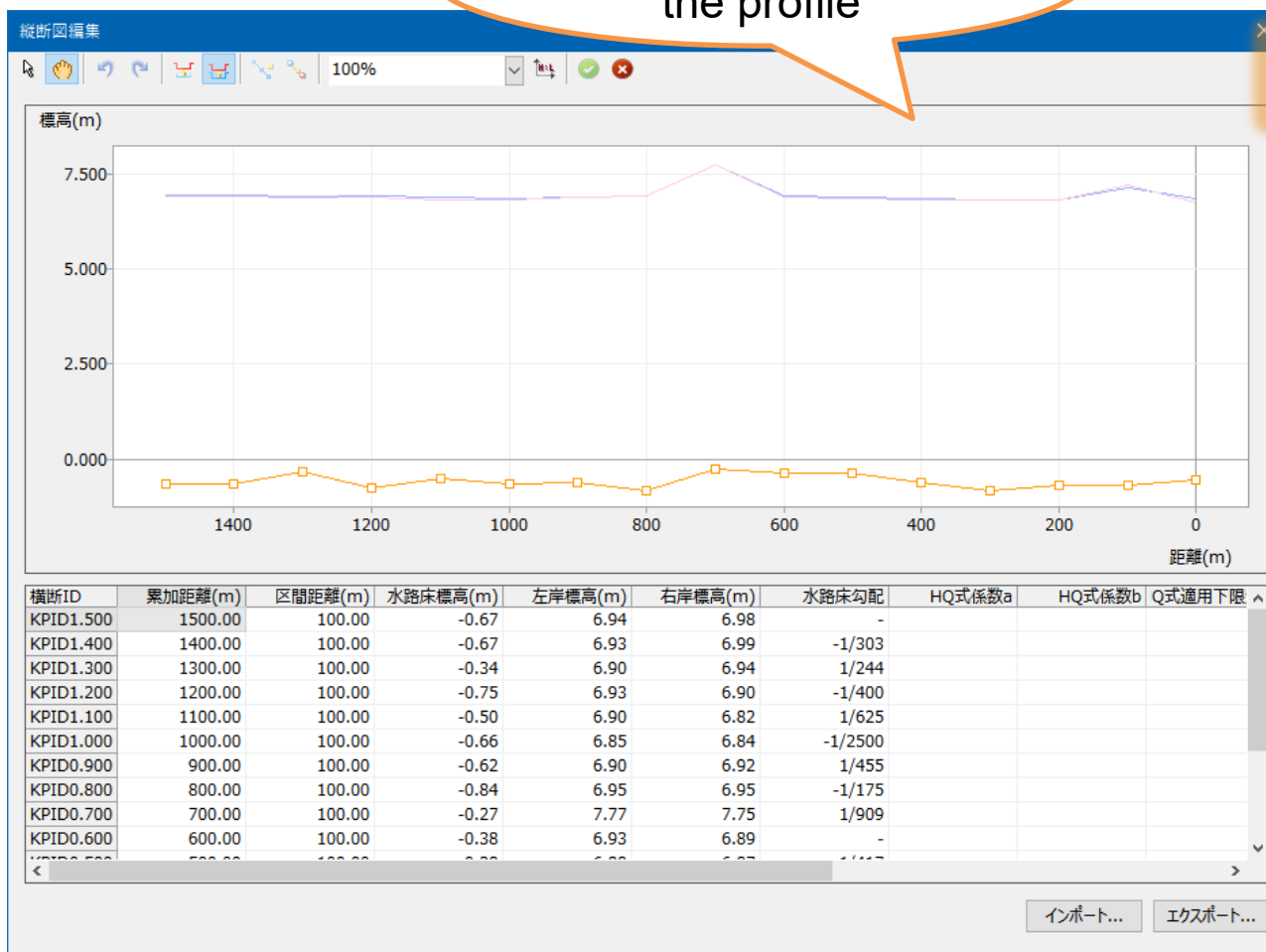
Hayabuchi River

Right-click
> Edit Profile

Cross-sectional and longitudinal views
You will see

Edit river data (1)

You can edit
the profile



When confirmed,
click Close

Edit river data (2)

The screenshot shows the DioVISTA software interface for editing river data. The main window displays a map of the Hayabuchi River area with a cross-section graph overlaid. The cross-section graph shows the river bed elevation (地形) and water level (水位) along a distance of 1500m. A context menu is open over the cross-section graph, listing various editing options. A callout box highlights the 'Edit Cross-Section' option.

プロジェクト

- 堤防
- トンネル
- カルバート
- ポンプ
- 下水
- 盛土
- 伏樋・側溝
- 流下型氾濫河川
- 河川
 - 早瀬川
- 遊水地
- 防災ダム
- 高潮
- 陰雨

プロジェクト

プロパティ

- 名称
- 上流端流量
- 下流端水位
- 下流端を閉じる
- 流出モデルと接続する
- 最大横断面距離(m)
- 氾濫原の地盤高を負の値で指定
- 仮想壁
- 仮想壁区間で逆越流を許可
- 有効
- 河心線スタイル
- 左岸線スタイル
- 右岸線スタイル

断面図(早瀬川)

- 左岸線(L)
- 右岸線(R)
- 河心線(C)
- 横断線(T)
 - 横断線の追加(A)
 - 横断線の編集(L)
 - 横断線の補間(I)...
 - 範囲内横断線の補間
 - 補間横断線の削除(R)
- 縦断面の編集(V)...
- 合流の指定(F)
- 分流の指定(B)
- この河川を削除(D)

地形グラ 使用する

- 地形塗り 1
- 地形線
- 水位を塗りつぶす
- 水位塗り
- 水位線
- ピエソ水
- 河道壁
- 河道壁
- 河道壁
- 流量線

凡例

- 水深[設定1]
 - 5.0m
 - 4.0m
 - 3.0m
 - 2.0m
 - 1.5m
 - 1.0m
 - 0.5m
 - 0.3m
 - 0.2m
 - 0.1m
 - 0.0m
- 水位[設定1]
 - 河川水深[設定1]
 - 90%
 - 80%
 - 70%
 - 60%
 - 50%
 - 40%
 - 30%
 - 20%
 - 10%
 - 0%
 - アラートレベル[設定1]
 - 降雨量

Hayabuchi River

Right-click

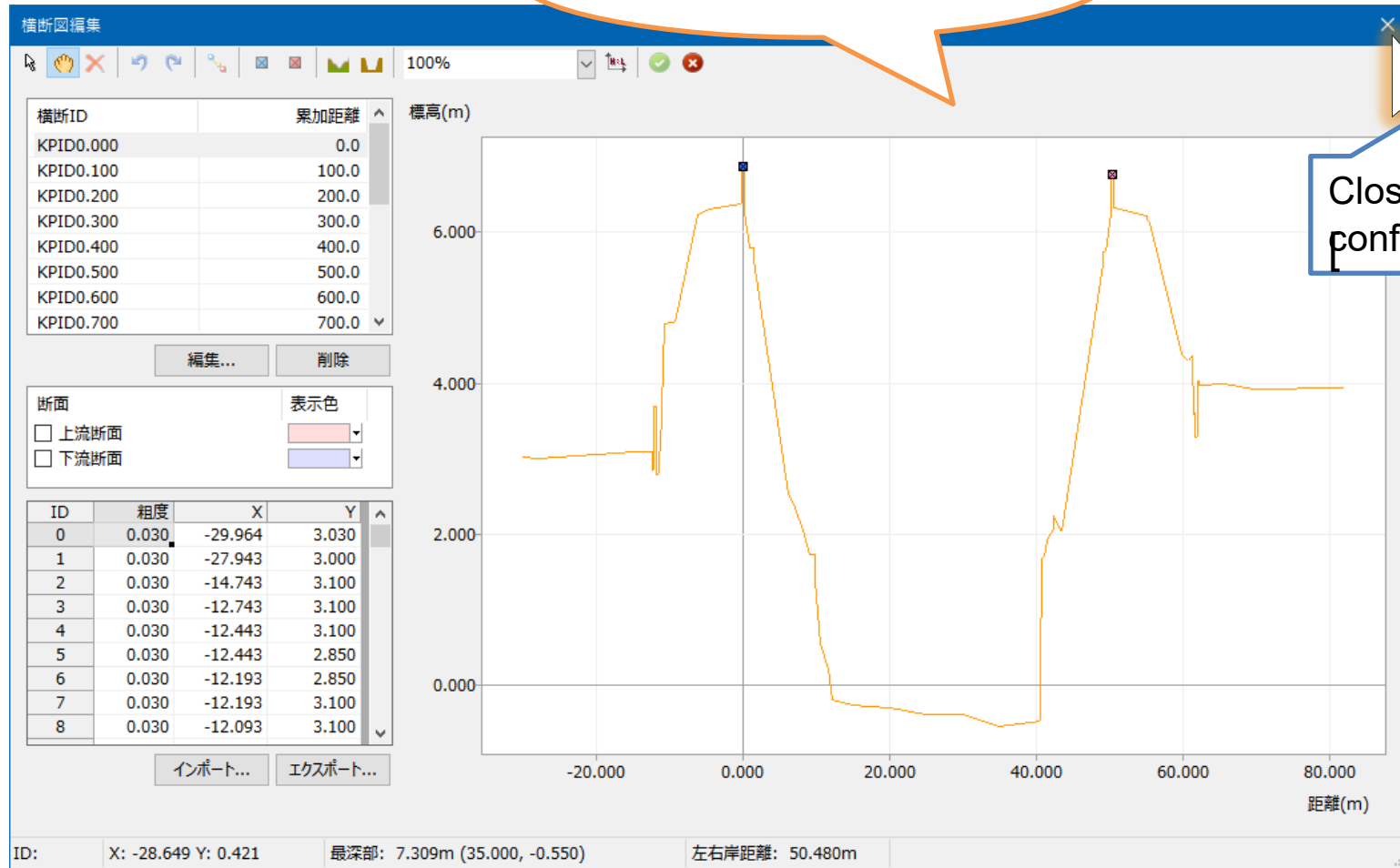
> [Transverse lines]

> Edit Cross-Section

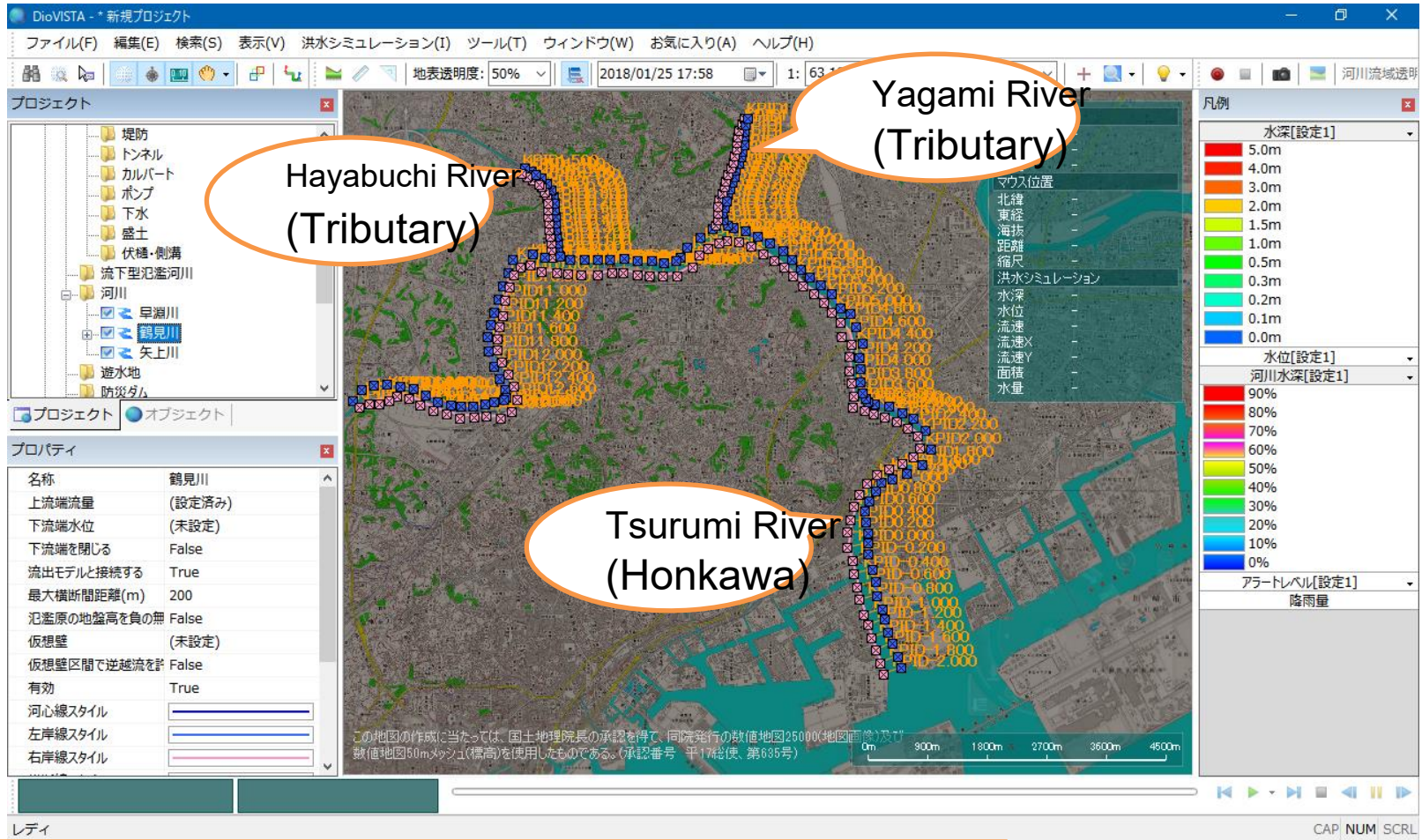
横断面を編集します。

Edit river data (3)

You can edit the cross-section.



Ingest river data



In the same way, the Tsurumi River and Yagami River are incorporated.

Setting up river confluences (1)

この河川に合流する支流を指定します。

[Tsurumi River] Right-click
> Confluence]
[settings

水深[設定1]
5.0m
4.0m
3.0m
2.0m
1.5m
1.0m
0.5m
0.3m
0.2m
0.1m
0.0m

水位[設定1]
河川水深[設定1]
90%
80%
70%
60%
50%
40%
30%
20%
10%
0%

アラートレベル[設定1]
降雨量

Setting up river confluences (2)

プロジェクト

- 堤防
- トンネル
- カルバート
- ポンプ
- 下水
- 盛土
- 伏槽・側溝
- 流下型氾濫河川
- 河川
 - 早瀬川
 - 鶴見川
 - 矢上川
- 遊水地
- 防災ダム

プロパティ

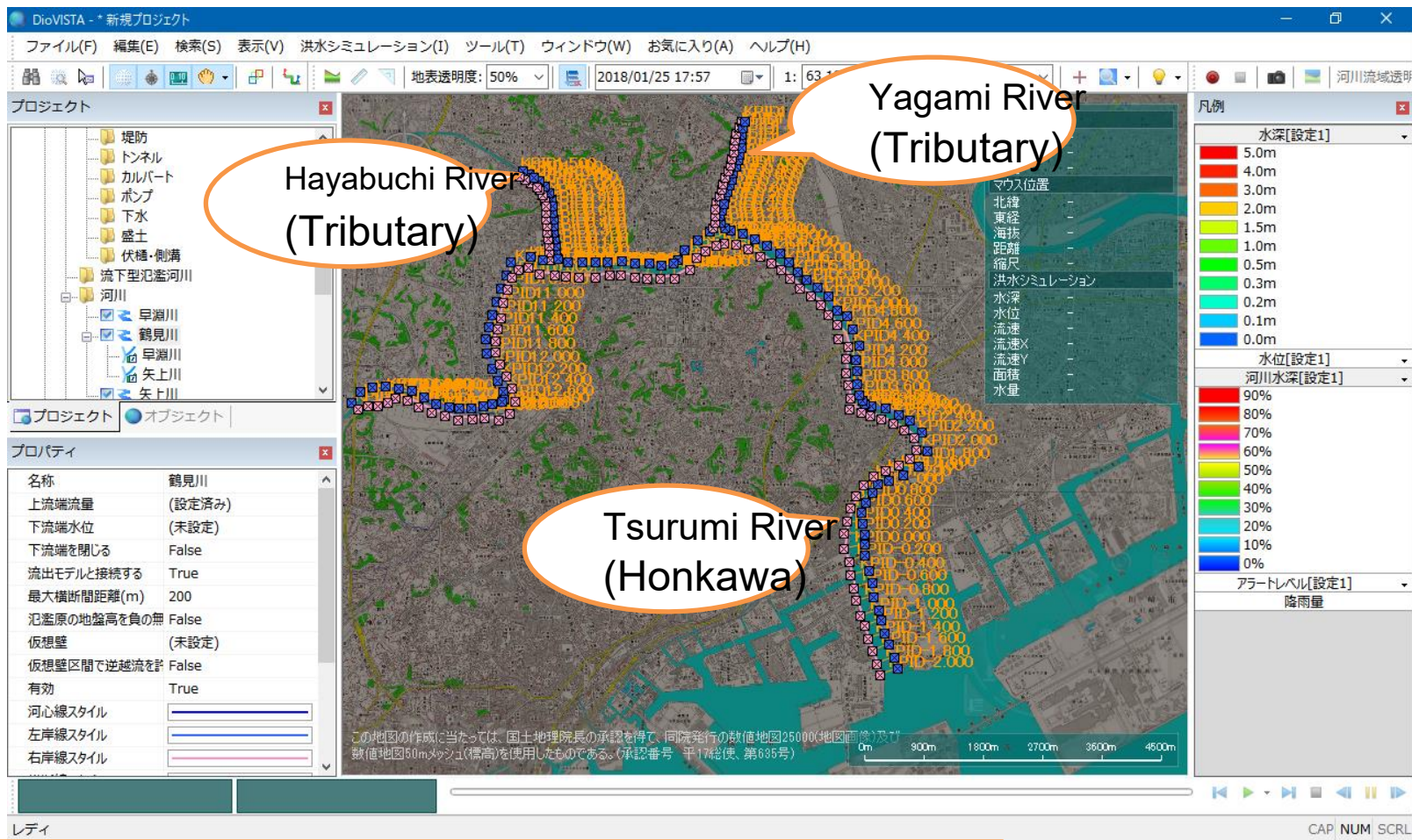
| | |
|-------------|--------|
| 名称 | 鶴見川 |
| 上流端流量 | (設定済み) |
| 下流端水位 | (未設定) |
| 下流端を閉じる | False |
| 流出モデルと接続する | True |
| 最大横断間距離(m) | 200 |
| 氾濫原の地盤高を負の無 | False |
| 仮想壁 | (未設定) |
| 仮想壁区間で逆越流を許 | False |
| 有効 | True |
| 河心線スタイル | |
| 左岸線スタイル | |
| 右岸線スタイル | |

1. Left bank line of Hayabuchi River (blue line)
Click

2. Left bank line at the confluence of the Tsurumi River
(blue line)
(Confirm with Enter key)

Since the Hayabuchi River flows in from the left bank of the Tsurumi River, it connects the left bank of the Hayabuchi River with the left bank of the Tsurumi River.

Setting up river confluences (3)



In the same way, the Tsurumi River and the Yagami River are merged.

Setting the Upstream Flow Rate

| 時間(s) | 流量(m ³ /s) |
|-------|-----------------------|
| 0 | 25.0 |
| 2054 | 25.6 |
| 2278 | 27.3 |
| 2501 | 28.9 |
| 2725 | 30.6 |
| 2948 | 30.6 |
| 3172 | 32.3 |
| 3395 | 33.4 |
| 3619 | 34.5 |
| 3843 | 33.9 |
| 4066 | 35.0 |
| 4290 | 35.6 |
| 4514 | 35.6 |
| 4737 | 37.2 |
| 4961 | 38.4 |
| 5184 | 39.5 |
| 5408 | 39.5 |
| 5632 | 41.7 |
| 5855 | 43.3 |
| 6079 | 43.3 |
| 6303 | 44.4 |
| 6526 | 45.6 |
| 6750 | 46.7 |
| 6974 | 46.1 |
| 7197 | 46.7 |
| 7421 | 47.2 |

3. Press OK

2. Select [Import].
Do you want to discard the current setting > Yes
file[data\ boundary condition\upstream flow
¥ Select the .csv at the upper end of the Hayabuchi River.

1. [Hayabuchi River]
> [Upstream flow rate (set) ...]
Click

A similar procedure is used to specify the upstream flow rate of the Tsurumi and Yagami rivers.

Setting the Downstream Water Level

1. [Tsurumi River]
> [Downstream water level (set) ...]
Click

2. Select [Import].
file[data\Boundary condition\Downstream water level
¥ Select the lower end of the Tsurumi River .csv]

3. Press OK

| 時間(s) | 水位(m) |
|-------|-------|
| 0 | 0.91 |
| 860 | 0.89 |
| 1383 | 0.90 |
| 1906 | 0.86 |
| 2428 | 0.83 |
| 2951 | 0.80 |
| 3473 | 0.76 |
| 3996 | 0.73 |
| 4519 | 0.68 |
| 5041 | 0.67 |
| 5564 | 0.61 |
| 6086 | 0.57 |
| 6609 | 0.49 |
| 7131 | 0.42 |
| 7654 | 0.37 |
| 8177 | 0.30 |
| 8699 | 0.24 |
| 9222 | 0.14 |
| 9744 | 0.06 |
| 10270 | -0.02 |
| 10790 | -0.08 |
| 11310 | -0.13 |
| 11830 | -0.18 |
| 12360 | -0.26 |
| 12880 | -0.35 |
| 13400 | -0.41 |

Setting the lateral inflow amount (1)

Inflow from the Toriyama River, lateral inflow
It is expressed in

Move to the confluence of the Toriyama River

Toriyama River (Tributary)

Tsurumi River (Honkawa)

プロジェクト

- 堤防
- トンネル
- カルバート
- ポンプ

プロジェクト オブジェクト

プロパティ

| | |
|-------------|----------------------|
| 名称 | 鶴見川 |
| 上流端流量 | (設定) |
| 下流端水位 | (未設定) |
| 下流端を閉じる | False |
| 流出モデルと接続する | True |
| 最大横断間距離(m) | 200 |
| 氾濫原の地盤高を負の無 | False |
| 仮想壁 | (未設定) |
| 仮想壁区間で逆潮流を許 | False |
| 有効 | True |
| 河心線スタイル | <input type="text"/> |
| 左岸線スタイル | <input type="text"/> |
| 右岸線スタイル | <input type="text"/> |

視点位置

- 北緯
- 東経
- 高度
- マウス位置
- 北緯
- 東経
- 海拔
- 距離
- 縮尺
- 洪水シミュレーション
- 水深
- 水位
- 流速
- 流速X
- 流速Y
- 面積
- 水量

凡例

| | |
|--------------|-------------|
| 水深[設定1] | |
| 5.0m | Red |
| 4.0m | Orange |
| 3.0m | Yellow |
| 2.0m | Light Green |
| 1.5m | Green |
| 1.0m | Light Blue |
| 0.5m | Blue |
| 0.3m | Cyan |
| 0.2m | Light Cyan |
| 0.1m | Light Blue |
| 0.0m | Dark Blue |
| 水位[設定1] | |
| 河川水深[設定1] | |
| 90% | Red |
| 80% | Orange |
| 70% | Yellow |
| 60% | Light Green |
| 50% | Green |
| 40% | Light Blue |
| 30% | Blue |
| 20% | Cyan |
| 10% | Light Cyan |
| 0% | Dark Blue |
| アラートレベル[設定1] | |
| 降雨量 | |

0m 900m 1800m 2700m 3600m 4500m

レディ

CAP NUM SCRL

Setting the lateral inflow amount (2)

プロジェクト

- 堤防
- トンネル
- カルバート
- ポンプ
- 下水
- 盛土
- 伏樋・側溝
- 流下型氾濫河川
- 河川
 - 早瀬川
 - 新堀川
 - 矢
- 遊水地
- 防災ダム

プロパティ

名称

上流端流量

下流端水位

下流端を閉じる

流出モデルと接続する

最大横断距離(m)

氾濫原の地盤高を負荷

仮想壁

仮想壁区間で逆潮流を有効

河心線スタイル

左岸線スタイル

右岸線スタイル

有効(V)

項目の表示(S)

断面図表示(O)

越流量の集計(E)...

降雨量の集計(F)...

左岸線(L)

右岸線(R)

河心線(C)

横断線(T)

新規作成(N)

すべて削除(A)

縦断面の編集(V)...

合流の指定(F)

分流の指定(B)

この河川を削除(D)

水位計の新規作成(G)

破堤箇所の新規作成(B)

越流堤の新規作成(D)

排水機場の新規作成(P)

流末排水機場の新規作成(E)

横流入量の新規作成(L)

転倒堤の新規作成(M)

視点位置

北緯 35° 30' 44" 575

東経 139° 37' 02" 132

高度 1464.3m

マウス位置

北緯 35° 30' 21" 974

東経 139° 36' 40" 291

海拔 7.0m

距離 1706.629m

縮尺 1:12032

洪水シミュレーション

水深 -

水位 -

流速 -

流速X -

流速Y -

面積 -

水量 -

凡例

水深[設定1]

- 5.0m
- 4.0m
- 3.0m
- 2.0m
- 1.5m
- 1.0m
- 0.5m
- 0.3m
- 0.2m
- 0.1m
- 0.0m

水位[設定1]

河川水深[設定1]

- 90%
- 80%
- 70%
- 60%
- 50%
- 40%
- 30%
- 20%
- 10%
- 0%

アラートレベル[設定1]

降雨量

横流入量を新規作成します。

[Tsurumi River]
> New
> [Create new lateral inflow amount]

Setting the lateral inflow amount (3)

The screenshot shows the DioVISTA software interface. The main window displays a map of a river confluence. A callout box with a white arrow points to a specific location on the map, with the text: "At the confluence of the Toriyama River and the Tsurumi River click (Confirm with Enter key)".

The software interface includes a menu bar (ファイル(F), 編集(E), 検索(S), 表示(V), 洪水シミュレーション(I), ツール(T), ウィンドウ(W), お気に入り(A), ヘルプ(H)), a toolbar, and a status bar. The left sidebar shows a project tree with folders like トンネル, カルバート, ポンプ, 下水, 盛土, 伏樋・側溝, 流下型氾濫河川, and 河川. The right sidebar shows a legend for water depth (水深[設定1]) and water level (水位[設定1]).

The map shows a river network with various inflow points labeled with KPIDs (e.g., KPID1 4.000, KPID1 3.800, KPID1 3.600, KPID1 3.400, KPID1 3.200, KPID1 3.000, KPID1 2.800, KPID1 2.600, KPID1 2.400, KPID1 2.200). A mouse cursor is positioned over the confluence of the Toriyama River and the Tsurumi River.

| 名称 | 値 |
|------------------------|-----------|
| 名称 | 鶴見川_横流入量1 |
| 距離(m) | 12903.8 |
| 方向 | 右岸 |
| 流入量(m ³ /s) | (未設定) |
| 有効 | True |

Setting the lateral inflow amount (4)

1. [Inflow (not set)...] to click

2. Select [Import].
file[data\ boundary condition\upstream flow
¥ Select the .csv at the upper end of the Toriyama River

3. Press OK

| 時間(s) | 流入量(m³/s) |
|-------|-----------|
| 0 | 8.8 |
| 206 | 8.8 |
| 388 | 9.5 |
| 570 | 9.5 |
| 752 | 10.5 |
| 934 | 10.9 |
| 1115 | 10.9 |
| 1297 | 11.6 |
| 1478 | 11.2 |
| 1660 | 11.9 |
| 1842 | 11.6 |
| 2024 | 11.9 |
| 2205 | 12.2 |
| 2387 | 11.9 |
| 2569 | 12.6 |
| 2751 | 12.2 |
| 2933 | 12.9 |
| 3114 | 13.6 |
| 3296 | 13.3 |
| 3478 | 14.3 |
| 3660 | 13.9 |
| 3841 | 15.0 |
| 4023 | 15.6 |
| 4205 | 15.6 |
| 4387 | 16.0 |
| 4568 | 16.0 |

Setting up a drainage basin (1)

Tsurumi River Multipurpose Tour
We make a water area

2. [Height Enhancement] 5x

1. Tsurumi River Multipurpose Move to Water Area

| 名称 | 遊水地1 |
|------------------------|-------------------------|
| 図形面積 | 551191.99m ² |
| 初期貯水量(m ³) | 0 |
| 総貯水量(m ³) | 3600000 |
| 面積(m ²) | 840000 |
| 有効 | True |
| 線スタイル | |
| 塗り演しスタイル | |

| 水位 | 凡例 |
|------|--------------|
| 0.3m | 水深[設定1] |
| 0.2m | |
| 0.1m | |
| 0.0m | |
| 90% | 水位[設定1] |
| 80% | 河川水深[設定1] |
| 70% | |
| 60% | |
| 50% | |
| 40% | |
| 30% | |
| 20% | |
| 10% | |
| 0% | |
| | アラートレベル[設定1] |
| | 降雨量 |

Setting up a drainage basin (2)

プロジェクト

- 伏樋・側溝
- 流下型氾濫河川
- 河川
- 遊水地
- 防炎
- 高瀬
- 降雨
- 降雨シナリオ
- 計算領域
- 詳細解析エリア
- 流域
- 解析範囲
- シミュレーション結果

プロジェクト オブジェクト

プロパティ

| 名称 | 遊水地 |
|-------|-----|
| 線スタイル | |
| 線スタイル | |

水深[設定1]

| |
|------|
| 5.0m |
| 4.0m |
| 3.0m |
| 2.0m |
| 1.5m |
| 1.0m |
| 0.5m |
| 0.3m |
| 0.2m |
| 0.1m |
| 0.0m |

水位[設定1]

河川水深[設定1]

| |
|-----|
| 90% |
| 80% |
| 70% |
| 60% |
| 50% |
| 40% |
| 30% |
| 20% |
| 10% |
| 0% |

アラートレベル[設定1]

降雨量

遊水地を新規作成します。

CAP NUM SCRL

Right-click [Drainage Area]
> [Create new drainage basin]

Setting up a drainage basin (3)

プロジェクト

- 伏樋・側溝
- 流下型氾濫河川
- 河川
- 遊水地
- 遊水地1
- 防災ダム
- 高潮
- 降雨
- 降雨シナリオ
- 計算領域
- 詳細解析エリア
- 流域
- 解析範囲
- シミュレーション結果

プロパティ

| | |
|------------------------|-------------------------|
| 名称 | 遊水地1 |
| 図形面積 | 551191.99m ² |
| 初期貯水量(m ³) | 0 |
| 総貯水量(m ³) | 0 |
| 面積(m ²) | 0 |
| 有効 | True |
| 線スタイル | |
| 塗り潰しスタイル | |

水深[設定1]

- 5.0m
- 4.0m
- 3.0m
- 2.0m
- 1.5m
- 1.0m
- 0.5m
- 0.3m
- 0.2m
- 0.1m
- 0.0m

水位[設定1]

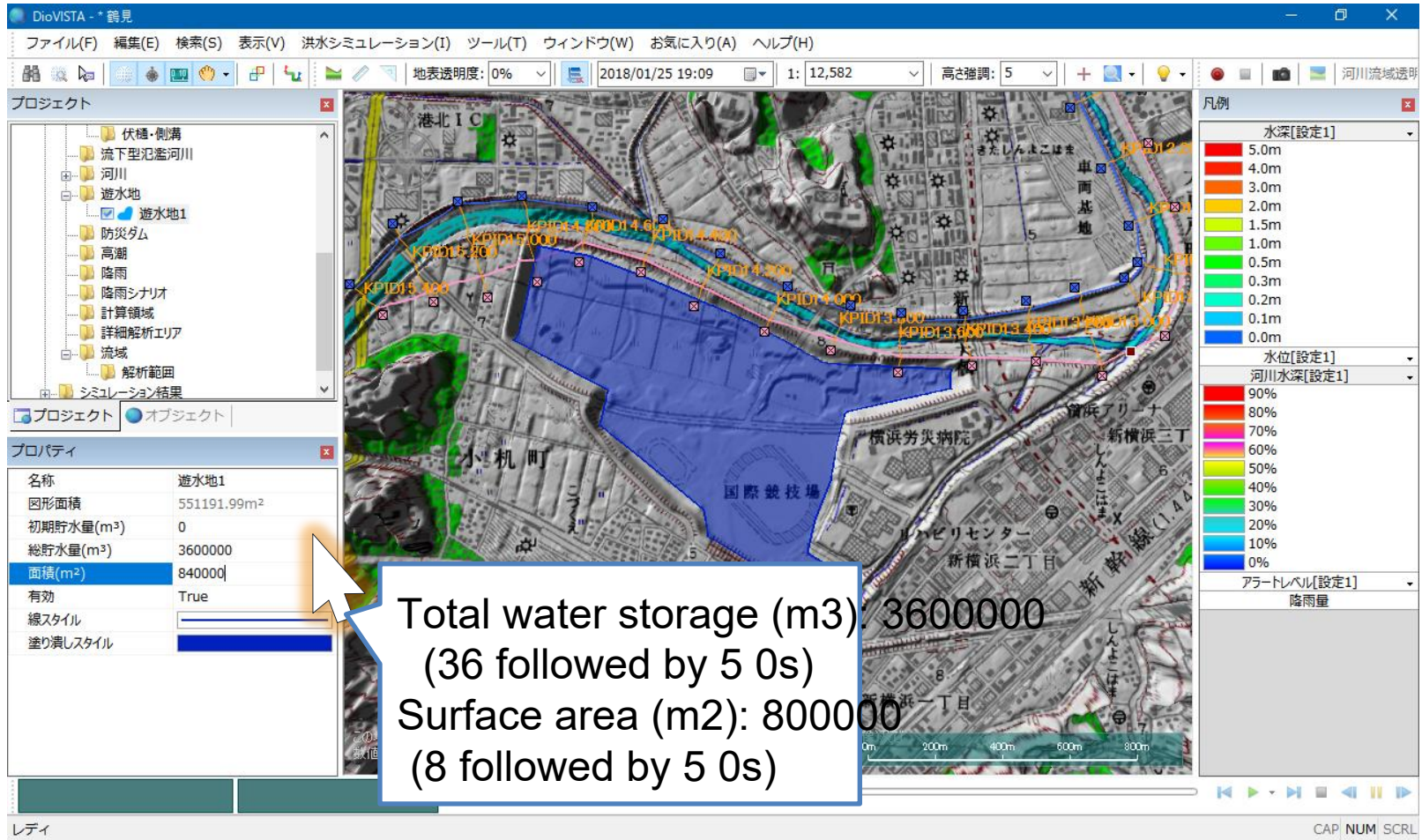
- 河川水深[設定1]
- 90%

アラートレベル[設定1]

- 降雨量

Tsurumi River Multipurpose Drainage Area
Specify Shape
(Confirm with Enter key)

Setting up a drainage basin (4)



Setting up a drainage basin (5)

The screenshot shows the DioVISTA software interface. The main window displays a 3D map of a drainage basin with a river and a levee. The river is labeled 'Tsurumi River' and the area is labeled '国際競技場'. The map shows various elevation points (KPID) and a color-coded water depth scale. The menu is open, showing options for creating new features. A callout box highlights the 'Create new overflow levee' option.

プロジェクト

- 伏樋・側溝
- 流下型氾濫河川
- 河川
 - 観見
 - 有効(V)
 - 矢上
 - 断面図表示(O)
 - 越流量の集計(E)...
 - 降雨量の集計(F)...
 - 遊水地
 - 左岸線(L)
 - 右岸線(R)
 - 河心線(C)
 - 横断線(T)

新規作成(N)

- 水位計の新規作成(G)
- 破堤箇所の新規作成(B)
- 越流堤の新規作成(D)
- 排水機場の新規作成(P)
- 流末排水機場の新規作成(E)
- 横流入量の新規作成(L)
- 転倒堰の新規作成(M)

[Tsurumi River]
> New
> [Create new overflow levee]

水深[設定1]

| |
|------|
| 5.0m |
| 4.0m |
| 3.0m |
| 2.0m |
| 1.5m |
| 1.0m |
| 0.5m |
| 0.3m |
| 0.2m |
| 0.1m |
| 0.0m |

水位[設定1]

- 河川水深[設定1]

| |
|-----|
| 90% |
| 80% |
| 70% |
| 60% |
| 50% |
| 40% |
| 30% |
| 20% |
| 10% |
| 0% |

アラートレベル[設定1]

- 降雨量

越流堤を新規作成します。

Setting up a drainage basin (6)

プロジェクト

- 伏樋・側溝
- 流下型氾濫河川
- 河川
 - 鶴見川
 - 鶴見川_越流堤1
 - 早瀬川
 - 矢上川
 - 鳥山川
- 遊水地
 - 遊水地1
- 防災ダム
- 高潮

プロジェクト オブジェクト

プロパティ

| | |
|-----------|----------|
| 名称 | 鶴見川_越流堤1 |
| 幅(m) | 450.02m |
| 排水上限水位(m) | 0 |
| 有効 | True |
| 線スタイル | |

1. Downstream from 14.7KP
450m laid in
(Confirm with Enter key)

2. [Drainage Ceiling]=10.8

凡例

水深[設定1]

- 5.0m
- 4.0m
- 3.0m
- 2.0m
- 1.5m
- 1.0m
- 0.5m
- 0.3m
- 0.2m
- 0.1m
- 0.0m

水位[設定1]

- 河川水深[設定1]
- 90%
- 80%
- 70%
- 60%
- 50%
- 40%
- 30%
- 20%
- 10%
- 0%

アラートレベル[設定1]

降雨量

距離は450.02mです。

国際競技場

横浜労災病院

新

0m 100m 200m 300m 400m 500m

レディ

CAP NUM SCRL

Setting up a drainage basin (7)

プロジェクト

- 伏樋・側溝
- 流下型氾濫河川
- 河川
 - 鶴見川
 - 鶴見川_越流堤1
 - 早瀬川
 - 矢上川
 - 鳥山川
 - 早瀬川
 - 矢上川
- 遊水地
 - 有効(V)
 - 遊水地の定義を継続(R)
 - 遊水地の編集(E)
 - 越流堤との接続を追加(L)
 - この遊水地を削除(D)
- 防災ダム
- 高潮

プロパティ

| | |
|------------------------|-------------------------|
| 名称 | |
| 図形面積 | 551191.99m ² |
| 初期貯水量(m ³) | 0 |
| 総貯水量(m ³) | 3600000 |
| 面積(m ²) | |
| 有効 | |
| 線スタイル | |
| 塗り潰しスタイル | |

凡例

- 水深[設定1]
 - 5.0m
 - 4.0m
 - 3.0m
 - 2.0m
 - 1.5m
 - 1.0m
 - 0.5m
 - 0.3m
 - 0.2m
 - 0.1m
 - 0.0m
- 水位[設定1]
 - 河川水深[設定1]
 - 90%
 - 80%
 - 70%
 - 60%
 - 50%
 - 40%
 - 30%
 - 20%
 - 10%
 - 0%
- アラートレベル[設定1]
 - 降雨量

国際競技場

横浜労災病院

0m 100m 200m 300m 400m 500m

越流堤との接続を追加します。

CAP NUM SCRL

Setting up a drainage basin (8)

プロジェクト

- 伏樋・側溝
- 流下型氾濫河川
- 河川
 - 鶴見川
 - 鶴見川_越流堤1
 - 早瀬川
 - 矢上川
 - 鳥山川
- 遊水地
 - 遊水地1
- 防災ダム
- 高潮

プロパティ

| | |
|------------------------|-------------------------|
| 名称 | 遊水地1 |
| 図形面積 | 551191.99m ² |
| 初期貯水量(m ³) | 0 |
| 総貯水量(m ³) | 3600000 |
| 面積(m ²) | 840000 |
| 有効 | True |
| 線スタイル | |
| 塗り潰しスタイル | |

凡例

- 水深[設定1]
 - 5.0m
 - 4.0m
 - 3.0m
 - 2.0m
 - 1.5m
 - 1.0m
 - 0.5m
 - 0.3m
 - 0.2m
 - 0.1m
 - 0.0m
- 水位[設定1]
 - 河川水深[設定1]
 - 90%
 - 80%
 - 70%
 - 60%
 - 50%
 - 40%
 - 30%
 - 20%
 - 10%
 - 0%
- アラートレベル[設定1]
 - 降雨量

この地図の作成にあたっては、国土院提供の航空写真を、同院発行の数値地図25000(地図画像)及び数値地図60mメッシュ(等高線)を使用しております。詳細情報は、国土院ホームページをご覧ください。

越流堤を追加します。
接続する越流堤を選択してEnterを押してください。

0m 100m 200m 300m 400m 500m

レディ

CAP NUM SCRL

Setting up a drainage basin (9)

1. [Tsurumi River]
> Virtual Wall (Not Set)

2. Specify a value
[Right side Check to]
[Sector start KP(m)]=14200.0
[End of KP(m)]=14800.0

3. Press OK

| 左側 | 右側 | 区間開始KP(m) | 区間終了KP(m) |
|--------------------------|-------------------------------------|-----------|-----------|
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | 14200.0 | 14800.0 |

Specify the breakage point (1)

5.8KP (Sueyoshi Reference Point)
Break the left and right banks

プロジェクト

- シミュレーション条件
 - 氾濫
 - 水柱崩壊
 - 流量
 - 構造物
 - 堤防
 - トンネル
 - カルバート
 - ポンプ
 - 下水
 - 盛土
 - 伏樋・側溝
 - 流下型氾濫河川
 - 河川

プロジェクト | オブジェクト

プロパティ

| | |
|----------------|-----------|
| 名称 | 鶴見川_破堤箇所1 |
| 距離(m) | 5800 |
| 破堤幅(m) | (設定済み) |
| 合流点付近 | False |
| 破堤水位(m) | 3.82 |
| 破堤数高(m) | (設定済み) |
| 破堤方向 | 左側 |
| 堤内地盤高(m) | |
| 氾濫原の地盤高を使用する | True |
| 逆破堤 | False |
| 横越流係数 α | 1 |
| 横越流係数 θ | |
| 有効 | True |

Go to KPID 5.800
(Near Sueyoshi Bridge)

凡例

- 水深[設定1]
 - 5.0m
 - 4.0m
- 水位[設定1]
 - 90%
 - 80%
 - 70%
 - 60%
 - 50%
 - 40%
 - 30%
 - 20%
 - 10%
 - 0%
- アラートレベル[設定1]
 - 降雨量

この地図は作成にあたっては、国土地理院長の承認を得た、同院発行の数値地図25000(地図面図)及び該数値地図50mメッシュデータを使用している(承認番号: 平17認地第695号)

0m 300m 1800m 2700m 3600m

レディ

CAP NUM SCRL

Specify the breakage point (2)

プロジェクト

- 滝下型氾濫河川
- 河川
 - 鶏見川
 - 有効(V)
 - 項目の表示(S)
 - 断面図表示(O)
 - 越流量の集計(E)...
 - 降雨量の集計(F)...
 - 左岸線(L)
 - 右岸線(R)
 - 河心線(C)
 - 横断線(T)
 - 新規作成(N)
 - 水位計の新規作成(G)
 - 破堤箇所の新規作成(B)
 - 越流堤の新規作成(D)
 - 排水機場の新規作成(P)
 - 流末排水機場の新規作成(E)
 - 横流入量の新規作成(L)
 - 新側堰の新規作成(M)
 - すべて削除(A)
 - 縦断面の編集(V)...
 - 合流の指定(F)
 - 分流の指定(B)
 - この河川を削除(D)

- 遊水地
- 遊水
- 防災ダム
- 高潮

プロパティ

名称

上流端流量

下流端水位

下流端を閉じる

流出モデルと接続する

最大横断間距離(m) 200

氾濫原の地盤高を負の無 False

仮想壁 (設定済み)

仮想壁区間で逆越流を許 False

有効 True

河心線スタイル

左岸線スタイル

右岸線スタイル

一時停止 0:00:00 / 7:40:00 x1 Δt: 1.0s mesh: 10m 0.0s

凡例

水深[設定1]

- 5.0m
- 4.0m
- 3.0m
- 2.0m
- 1.5m
- 1.0m
- 0.5m
- 0.3m
- 0.2m
- 0.1m
- 0.0m

水位[設定1]

- 河川水深[設定1]
- 90%
- 80%
- 70%
- 60%
- 50%
- 40%
- 30%
- 20%
- 10%
- 0%

アラートレベル[設定1]

降雨量

破堤箇所を新規作成します。

CAP NUM SCRL

Specify the breakage point (3)

The screenshot displays the DioVISTA software interface. The main window shows a 3D topographic map of a river area with a simulated flood. A callout box with a white background and a blue border points to a specific location on the left bank of the river, labeled 'KPID 5.800'. The text inside the callout box reads: 'KPID 5.800 Click on the left bank (blue line) (Confirm with Enter key)'. The software interface includes a menu bar at the top, a toolbar, and several panels on the left and right. The left panel shows a project tree with folders for '河川' (River) and '遊水地' (Floodplain). The right panel shows a legend for '水深' (Water Depth) and '水位' (Water Level). The bottom status bar shows 'x1 0:00:00 / 7:40:00', 'At: 1.0s', '0.0s', and 'mesh: 10m'.

プロジェクト

- 河川
- 遊水地
- 防災ダム
- 高潮

プロパティ

| | |
|-------------|--------|
| 名称 | 鶴見川 |
| 上流端流量 | (設定済み) |
| 下流端水位 | (設定済み) |
| 下流端を閉じる | False |
| 流出モデルと接続する | True |
| 最大横断間距離(m) | 200 |
| 氾濫原の地盤高を負の無 | False |
| 仮想壁 | (設定済み) |
| 仮想壁区間で逆越流を許 | False |
| 有効 | True |
| 河心線スタイル | |
| 左岸線スタイル | |
| 右岸線スタイル | |

凡例

| | |
|---------|----------------|
| 水深[設定1] | |
| 5.0m | Red |
| 4.0m | Orange |
| 3.0m | Yellow |
| 2.0m | Light Green |
| 1.5m | Green |
| 1.0m | Light Blue |
| 0.5m | Blue |
| 0.3m | Dark Blue |
| 0.2m | Very Dark Blue |
| 0.1m | Black |
| 0.0m | Black |

水位[設定1]

| | |
|-----------|----------------|
| 河川水深[設定1] | |
| 90% | Red |
| 80% | Orange |
| 70% | Yellow |
| 60% | Light Green |
| 50% | Green |
| 40% | Light Blue |
| 30% | Blue |
| 20% | Dark Blue |
| 10% | Very Dark Blue |
| 0% | Black |

アラートレベル[設定1]

降雨量

破堤箇所を追加します。
破堤箇所を指定して、Enterで確認してください。

Specify the breakage point (4)

プロジェクト

- 河川
 - 鶴見川
 - 鶴見川_破堤箇所1
 - 鶴見川_越流堤1
 - 早瀬川
 - 矢上川
 - 鳥山川
 - 早瀬川
 - 矢上川
- 遊水地
 - 遊水地1
 - 遊水地1_接続1
- 防災ダム
- 高潮

プロパティ

| | |
|----------------|-----------|
| 名称 | 鶴見川_破堤箇所1 |
| 距離(m) | 5800 |
| 破堤幅(m) | (設定済み) |
| 合流点付近 | False |
| 破堤水位(m) | 3.82 |
| 破堤敷高(m) | (設定済み) |
| 破堤方向 | 左側 |
| 堤内地盤高(m) | |
| 氾濫原の地盤高を使用する | True |
| 逆破堤 | False |
| 横越流係数 α | 1 |
| 横越流係数 θ | |
| 有効 | True |

一時停止 0:00:00 / 24:00:00 x1 Δt: 1.0s mesh: 25m

レディ

Distance(m): 5800
Broken water level: 3.82*
Use floodplain ground height (backflow allowed): True
Reverse Break: False

* For Right bank: 3.79

Specify the breakage point (5)

2. Enter a value
0, 42.8
3600, 85.5

プロジェクト

- 河川
 - 鶴見川
 - brk, acc 鶴見川_破堤箇所1
 - decp, soip 鶴見川_越流堤1
 - 早瀬川
 - 矢上川
 - info 鳥山川
 - 早瀬川
 - 矢上川
- 遊水地
 - 遊水地1
 - 遊水地1_接続1
- 防災ダム
- 高潮

プロパティ

| | |
|---------|-----------|
| 名称 | 鶴見川_破堤箇所1 |
| 距離(m) | 5800 |
| 破堤幅(m) | (設定済み) |
| 合流点付近 | False |
| 破堤水位(m) | 3.82 |
| 破堤敷高(m) | (設定済み) |
| 破堤方向 | 左側 |

1. [Breakage width(m) (set)...]
Click

破堤幅設定

時間は破堤開始を0とした値です。

| 時間(s) | 破堤幅(m) |
|-------|--------|
| 0 | 43.1 |
| 3600 | 86.2 |

エクスポート... 全体表示

3. Press OK

Specify the breakage point (6)

2. Enter a value
0, 3.82*

* For Right bank: 3.70

The screenshot shows a software interface for specifying a breakage point. On the left, a project tree lists various elements, including '鶴見川_破堤箇所1'. Below it, a 'プロパティ' (Properties) table shows details for this element. In the center, a table lists '時間(s)' (Time) and '破堤数高(m)' (Breakage Point Height). On the right, a graph plots '破堤数高(m)' (Breakage Point Height) against '時間(s)' (Time). The graph shows a blue square at (0, -4.00). At the bottom, there are buttons for 'OK' and 'キャンセル' (Cancel).

| 時間(s) | 破堤数高(m) |
|-------|---------|
| 0 | 3.92 |

| 名称 | 破堤箇所1 |
|---------|--------|
| 距離(m) | 5800 |
| 破堤幅(m) | (設定済み) |
| 合流点付近 | False |
| 破堤水位(m) | 3.82 |
| 破堤数高(m) | (設定済み) |
| 破堤方向 | 左側 |

| 破堤数高(m) | 時間(s) |
|---------|-------|
| -4.00 | 0 |

1. Click [Broken
Threshold Height]

3. Press OK

Specify the breakage point (7)

The screenshot shows the DioVISTA software interface. The main window displays a 3D simulation of a river with a grid overlay. A breakage point is marked with a red 'X' and labeled 'KPID5.800'. A context menu is open over this point, with the '有効(V)' (Enabled) option selected. A callout box contains the following text:

KPID 5.800 After the establishment of a breakage point on the right bank,
Right-click [Tsurumi River] > [Break 2]
Uncheck [Enabled]

The software interface includes a menu bar (File, Edit, Search, View, Simulation, Tools, Window, Favorites, Help), a toolbar, a project tree on the left, a properties panel at the bottom left, and a legend on the right. The legend shows water depth and rainfall levels. The status bar at the bottom indicates '一時停止' (Pause) and '項目の有効/無効を切り替えます。' (Toggle item on/off).

In a similar procedure, set the breakage point on the right bank with KPID 5.800. However, the breach point on the right bank is disabled.

Setting up the project

The screenshot displays the DioVISTA software interface. The main window shows a 3D topographic map of a city with a river and floodplains. A callout box points to the 'プロジェクト' (Project) button in the left sidebar, with the text 'Click [Project].'. Another callout box points to the 'プロパティ' (Properties) window, which contains the following settings:

| 項目 | 設定 |
|-------------|---------------------|
| プロジェクト名 | 鶴見 |
| シミュレーション日時 | 2018/01/25 11:02:44 |
| 横断面取得間隔 | 50m |
| 対象とする地形データ | 50m |
| 海/河川を除外する | False |
| 内水面を除外する | False |
| 氾濫方程式 | 線形式 |
| 排水のみの評価に切り替 | |
| 長さあたり建物抵抗係数 | 0.383 |
| 建物倒壊危険度を計算 | False |
| 打ち切り流速(m/s) | 10 |
| 負の水深を許容する | True |
| 河川・氾濫原の接続 | 距離標を使う |

Additional callout boxes provide specific configuration details:

- [Exclude seas/rivers] = True
- [Flood equation] = Compliant with Manual 4th Edition
- [Connection of rivers and floodplains] = Use the riverbank line

The right sidebar shows a legend for water depth (水深) and water level (水位) with color-coded scales. The water depth scale ranges from 0.0m (blue) to 5.0m (red). The water level scale ranges from 0% (blue) to 90% (red). The bottom status bar shows '一時停止' (Pause) at 0:00:00 / 7:40:00, 'x1', 'Δt: 1.0s', '0.0s', and 'mesh: 10m'.

Flood analysis (1)

プロジェクトの保存

プロジェクト名: 新規プロジェクト

場所: %Users%DioVISTA%Documents%Hitachi%DioVISTA ...

プロジェクトは C:%Users%DioVISTA%Documents%Hitachi%DioVISTA%新規プロジェクト に保存されます。

保存 キャンセル

2. Select Save.

1. [Start Simulation Select the

0.0m
水位[設定1]
河川水深[設定1]
90%
80%
70%
60%
50%
40%
30%
20%
10%
0%
アラートレベル[設定1]
降雨量

Conduct flood analysis HITACHI Inspire the Next

シミュレーション開始

シミュレーション条件

シミュレーション日時: 2018/01/25 11:02:44

計算時間: 24 時間

計算メッシュサイズ: 25m

流域解析精度: 50m

オプション:

- 土地利用に応じた浸透能力を与える
- 土地利用に応じた初期損失を与える
- 3層モデルを使用する

シミュレーション結果

保存間隔: 300 s

ログファイル名: L58

開始

キャンセル

1. Calculation time: 24 hours

2. Calculated Mesh Size: 25m

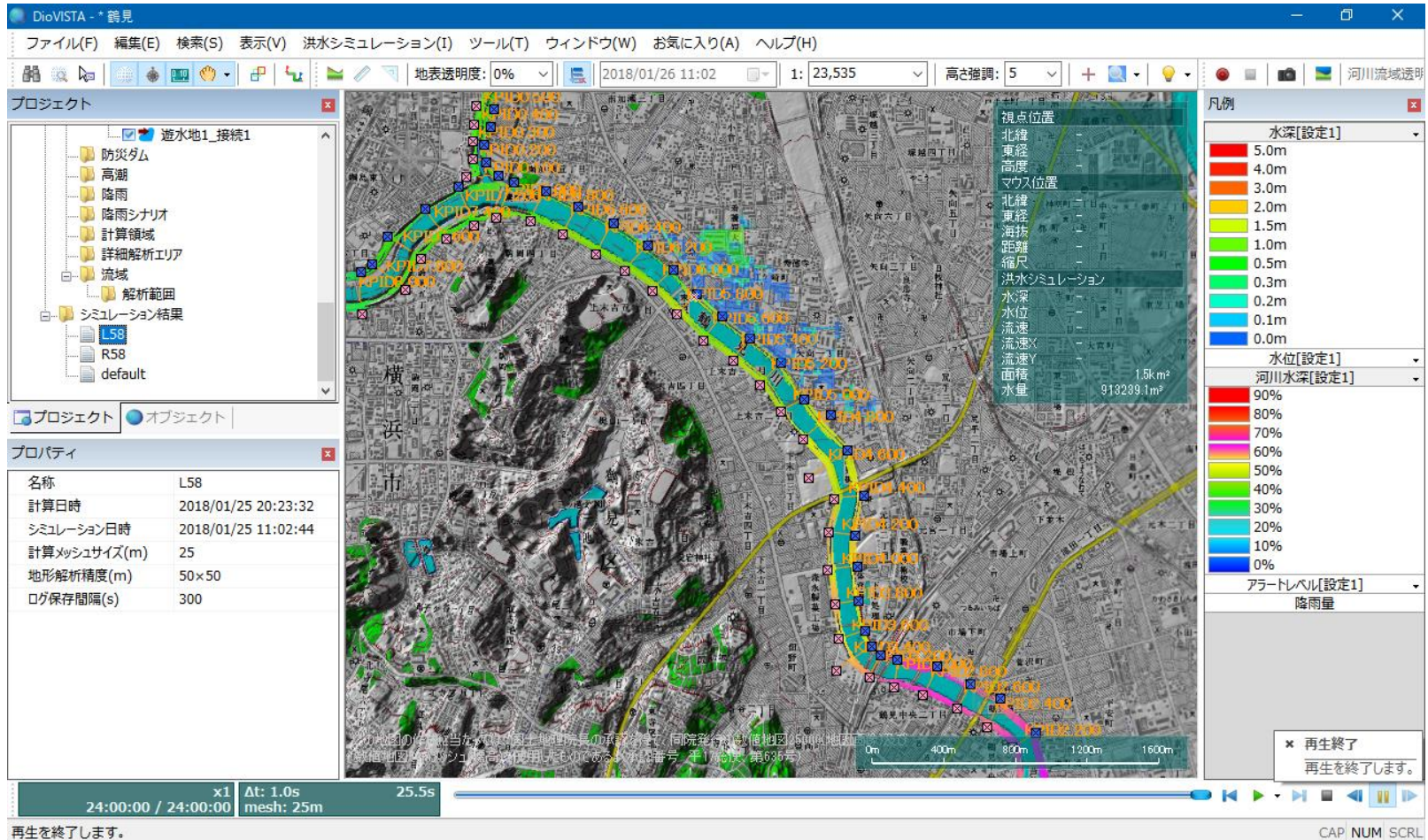
3. Log File Name: L58 (R58 for right bank)

4. Press Start

| 項目 | 値 |
|-------------|---------------------|
| プロジェクト名 | 鶴見 |
| シミュレーション日時 | 2018/01/25 11:02:44 |
| 横断面取得間隔 | 50m |
| 対象とする地形データ | 50m |
| 海/河川を除外する | False |
| 内水面を除外する | False |
| 氾濫方程式 | 線形式 |
| 排水のみの評価に切り替 | |
| 長さあたり建物抵抗係数 | 0.383 |
| 建物倒壊危険度を計算 | False |
| 打ち切り流速(m/s) | 10 |
| 負の水深を許容する | True |
| 河川・氾濫原の接続 | 距離標を使う |

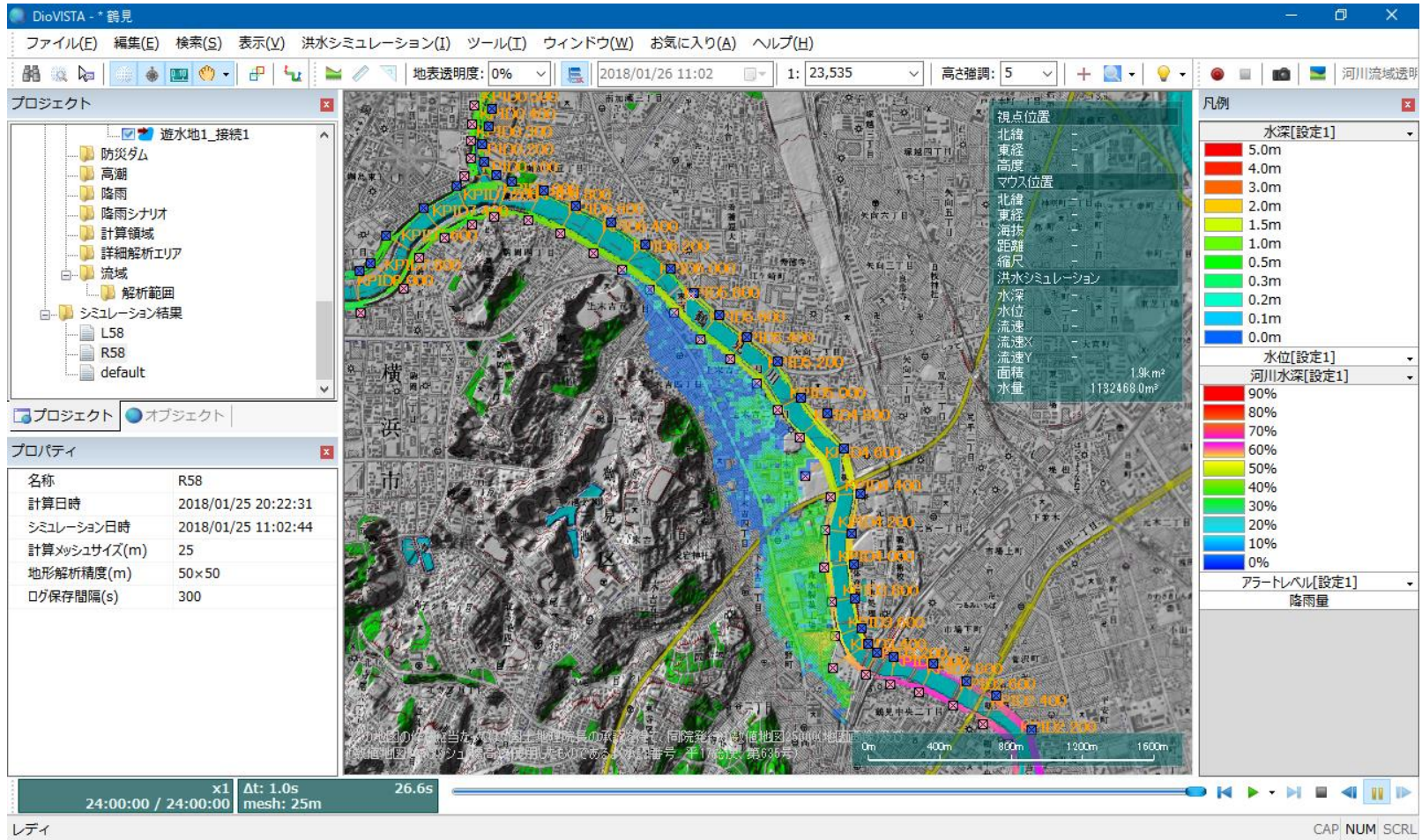
| 水位[設定1] | 河川水深[設定1] |
|---------|-----------|
| 90% | |
| 80% | |
| 70% | |
| 60% | |
| 50% | |
| 40% | |
| 30% | |
| 20% | |
| 10% | |
| 0% | |

Calculation result (left bank)



In the same way, a flood analysis will be performed on the breach point of the right bank of KPID 5.800. However, KPID 5.800 disables the left bank breach point.

Calculation result (right bank)



Preparation of envelope diagrams (1)

The screenshot displays the DioVISTA software interface for flood simulation. The main window shows a 3D topographic map of a river area with color-coded flood simulation results. A context menu is open over the map, listing various simulation and display options. A callout box highlights the 'Settings' option. A data panel on the right shows coordinates and elevation data for a specific point. The bottom status bar indicates simulation parameters like 'x1', 'At: 1.0s', and '25.5s'.

メニュー項目:

- シミュレーション開始(S)...
- シミュレーション終了(T)
- 計算結果の表示(R)
- 最大浸水深(M)
- 水位・地形断面表示(W)
- 危険度表示(K)
- 最大危険度表示(X)
- 家屋倒壊ゾーン表示(B)
- エクスポート(E)
- 表示の詳細(V)
- シミュレーション計算時間(T)
- 表示のクリア(C)

表示(D) 子メニュー:

- 表示(D)
- テキスト出力(T)...
- KMLで出力(K)...
- 複数ケースの結果を解析(M) → 設定(S)...
- クリア(C)

水深[設定1] 凡例:

- 5.0m
- 4.0m
- 3.0m
- 2.0m
- 1.5m
- 1.0m
- 0.5m
- 0.3m
- 0.2m
- 0.1m
- 0.0m

視点位置:

- 北緯 35° 31' 39" 341
- 東経 139° 40' 30" 242
- 高度 3706.2m

マウス位置:

- 北緯 35° 32' 18" 684
- 東経 139° 40' 58" 184
- 海拔 3.2m
- 距離 3960.142m
- 縮尺 1:27920
- 洪水シミュレーション
- 水深
- 水位

プロパティ:

| | |
|-----------|----------|
| 名称 | 鶴見川_越流堤1 |
| 幅(m) | 450.02m |
| 排水上限水位(m) | 0 |
| 有効 | True |
| 線スタイル | |

停止 24:00:00 / 24:00:00 x1 At: 1.0s mesh: 25m 25.5s

複数ケースの結果から最大浸水深を設定します。

[Flood Simulation]
> [Maximum immersion depth]
> [Analyze Multiple Case Results]
> Settings

Preparation of envelope diagrams (2)

複数ケース最大浸水深

シミュレーション結果ファイル

| ファイル名 | メッシュサイズ | 座標モード | 中心経度 |
|------------------------------------|---------|-------|------------|
| G:%tmp%Documents%sample\data¥プロ... | 25m | UTM | 141.000000 |
| G:%tmp%Documents%sample\data¥プロ... | 25m | UTM | 141.000000 |

追加... 削除

集計メッシュサイズ: 25m

OK キャンセル

1. [Add] The result from earlier in (L58 , R58)

2. Press OK

水深[設定1]

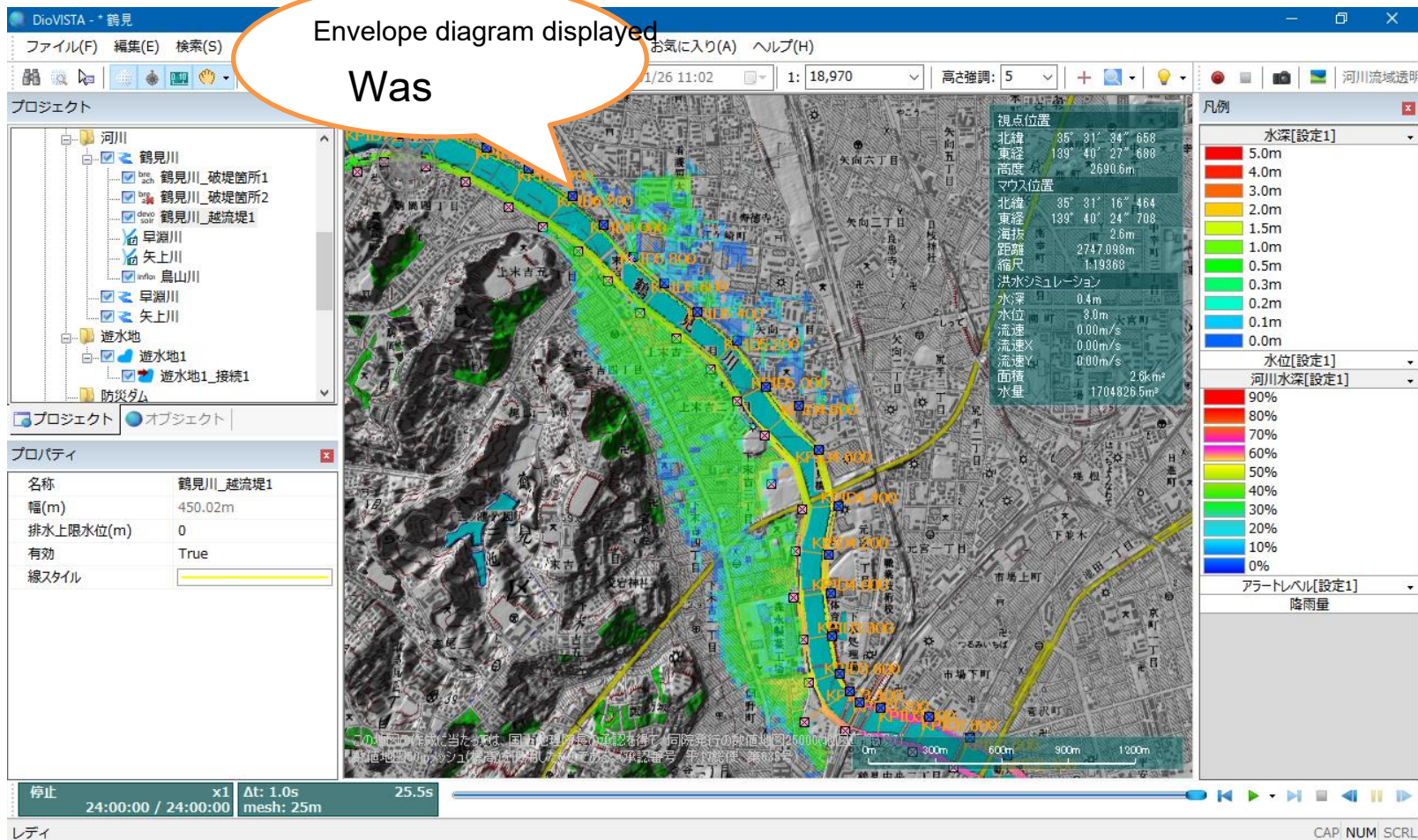
- 5.0m
- 4.0m
- 3.0m
- 2.0m
- 1.5m
- 1.0m
- 0.5m
- 0.3m
- 0.2m
- 0.1m

アラートレベル[設定1]
降雨量

停止 24:00:00 / 24:00:00 x1 Δt: 1.0s mesh: 25m 25.5s

複数ケースの結果から最大浸水深を設定します。

Preparation of envelope diagrams (3)



Preparation of deliverables (1)

The screenshot displays the DioVISTA software interface for flood simulation. The main window shows a 3D topographic map of a city area with a flood simulation overlay. The simulation results are color-coded by water depth, with a legend on the right side. The legend includes categories for water depth (水深), water level (水位), and rainfall (降雨量). The water depth legend shows a color scale from 0.0m (blue) to 5.0m (red). The water level legend shows a color scale from 50% (yellow) to 90% (red). The rainfall legend shows a color scale from 50% (yellow) to 90% (red). The software interface includes a menu bar at the top, a toolbar, and a project tree on the left. The project tree shows a project named '遊水地1_接続1' with various sub-items like '防災ダム', '高潮', '降雨', '降雨シナリオ', '計算領域', '詳細解析エリア', '流域', '解析範囲', and 'シミュレーション結果'. The 'シミュレーション結果' folder is expanded, showing 'L58', 'R58', and 'default'. The 'シミュレーション結果' folder is selected, and the '最大包絡の出力(E)...' option is highlighted in the context menu. A white arrow points to this option. A text box in the bottom right corner contains the text: [Flood Simulation] > Export > Export Maximum Envelopes. The status bar at the bottom shows 'x1 24:00:00 / 24:00:00', 'Δt: 1.0s mesh: 25m', and '25.5s'. The bottom right corner of the interface shows 'CAP NUM SCRL'.

最大包絡をMLIT形式でエクスポートします。

Preparation of deliverables (2)

最大包絡のエキスポート

シミュレーション結果ファイル

| ファイル名 | メッシュサイズ | 座標モード | 中心経度 |
|--------------------------------------|---------|-------|------|
| G:¥tmp¥Documents¥sample¥data¥プロジェ... | 25m | UTM | 141 |
| G:¥tmp¥Documents¥sample¥data¥プロジェ... | 25m | UTM | 141 |

追加... 削除

ファイル形式: netCDF形式

出力先フォルダ: G:¥tmp¥Documents¥sample¥data¥プロジェク

メッシュサイズ: 1/40 (25m)

コメント:

圧縮レベル: 6

エキスポート

24:00:00 / 24:00:00
最大包絡をMLIT形式でエキスポート

河川流域透明

水深[設定1]

- 5.0m
- 4.0m
- 3.0m
- 2.0m
- 1.5m
- 1.0m
- 0.5m
- 0.3m
- 0.2m
- 0.1m
- 0.0m

水位[設定1]

河川水深[設定1]

- 90%
- 80%
- 70%
- 60%
- 50%
- 40%
- 30%
- 20%
- 10%

1. [Add]The result from earlier in (L58 ,) R58

2. export Press the

Review your deliverables HITACHI Inspire the Next

Create NetCDF file in
DioVISTA/Storm
You can check

プロジェクト

- 新規プロジェクト
- ファイルグループ
 - MAXALL
 - depthMax

プロパティ

| | |
|-----------|----------|
| 名称 | depthMax |
| 変数名 | depthMax |
| 説明 | 最大浸水深 |
| 単位 | m |
| グラデーション表示 | False |
| 透明度 | 25 |
| 画面1に表示 | True |
| 画面2に表示 | False |
| 画面3に表示 | False |
| 画面4に表示 | False |

注視点の表示/非表示を切り替えます。

注視点
マウス位置
北緯
東経
海拔
距離
縮尺

最大浸水深 (m)

0 6

0m 300m 600m 900m 1200m

CAP NUM SCRL